



ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR TECHNIQUE PRIVÉ
FORMATION EN 5 ANS

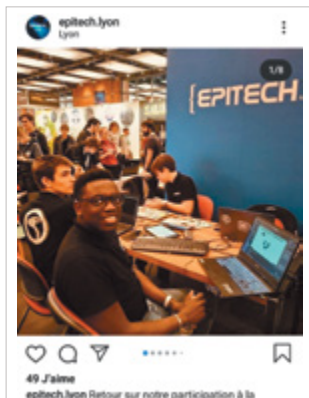
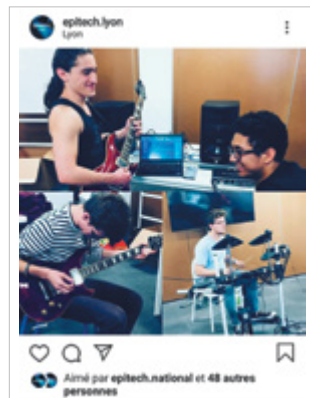
L'école de l'expertise informatique

Année scolaire 2023 - 2024

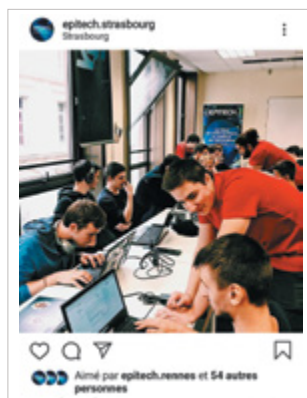
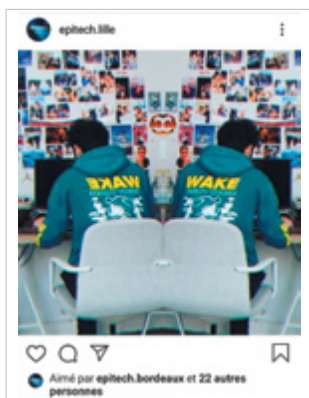
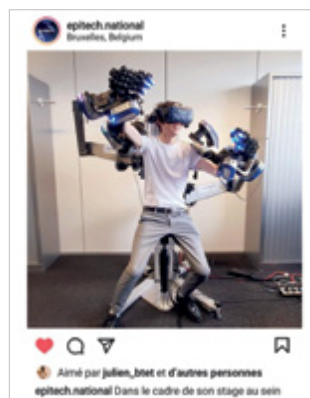
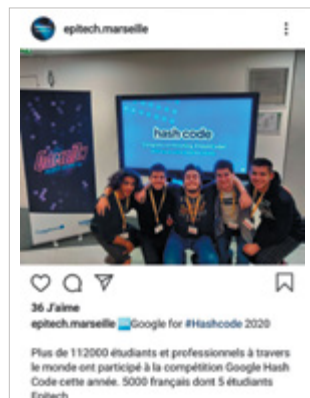
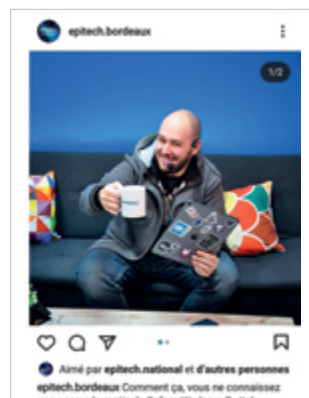
15 campus en France
6 campus à l'International

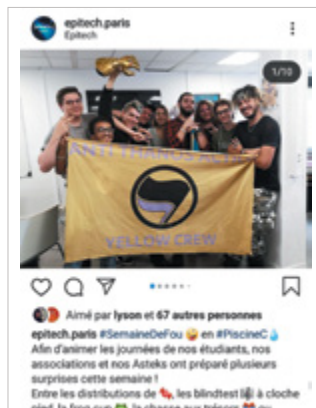
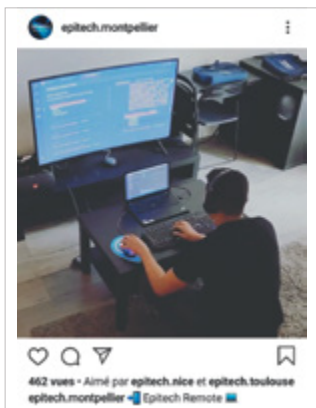
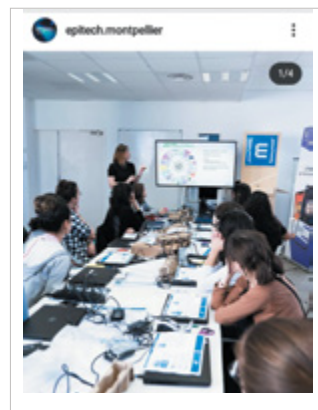
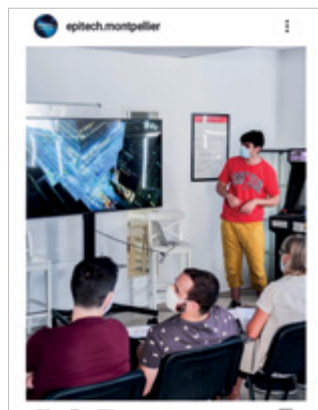
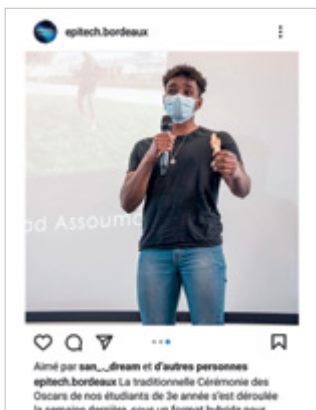
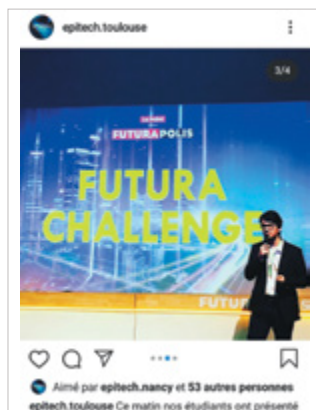
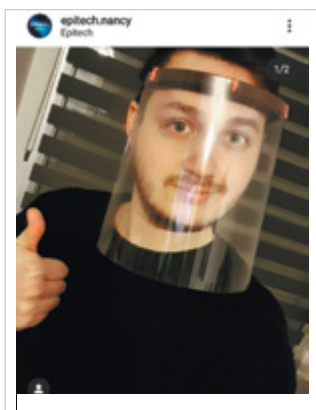
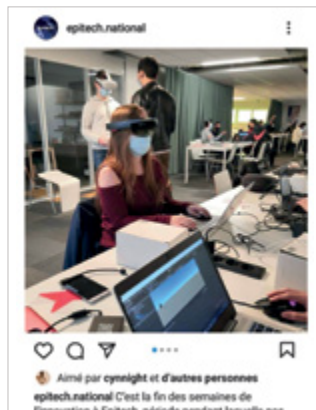
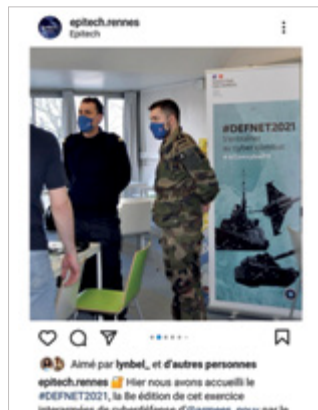
Titre d'Expert(e) en Technologies de l'Information, code NSF 326n, Certification Professionnelle
de niveau 7 enregistrée au RNCP (France) par arrêté le 30/07/2018 publié au J.O. le 07/08/2018

Titre non-reconnu par la Fédération Wallonie-Bruxelles.



Epitech Technology inside





Pour le futur de l'informatique

Epitech - European Institute of Technology, a toujours été singulier.

En 1999, alors que la société n'en était qu'aux balbutiements de sa réflexion sur le numérique, Epitech avait déjà initié une approche très nouvelle de l'informatique et de l'innovation, basée sur une pédagogie totalement originale.

Apprendre à apprendre plutôt que réciter des connaissances apprises en cours ; se motiver pour monter des projets plutôt qu'exécuter des tâches mimétiques ou répétitives : ce sont les enseignements que l'on offre à nos étudiants et c'est LA philosophie d'Epitech.

Epitech Technology, ce n'est pas seulement apprendre à être un parfait développeur. Parce que l'informatique est partout, il faut savoir appréhender les problèmes, trouver des solutions et s'appuyer sur les compétences que l'on n'a pas en s'ouvrant à d'autres disciplines. L'expert en informatique est au cœur des organisations et le moteur de la transformation digitale.

C'EST NOTRE CONVICTION POUR DESSINER LE FUTUR DE L'INFORMATIQUE.

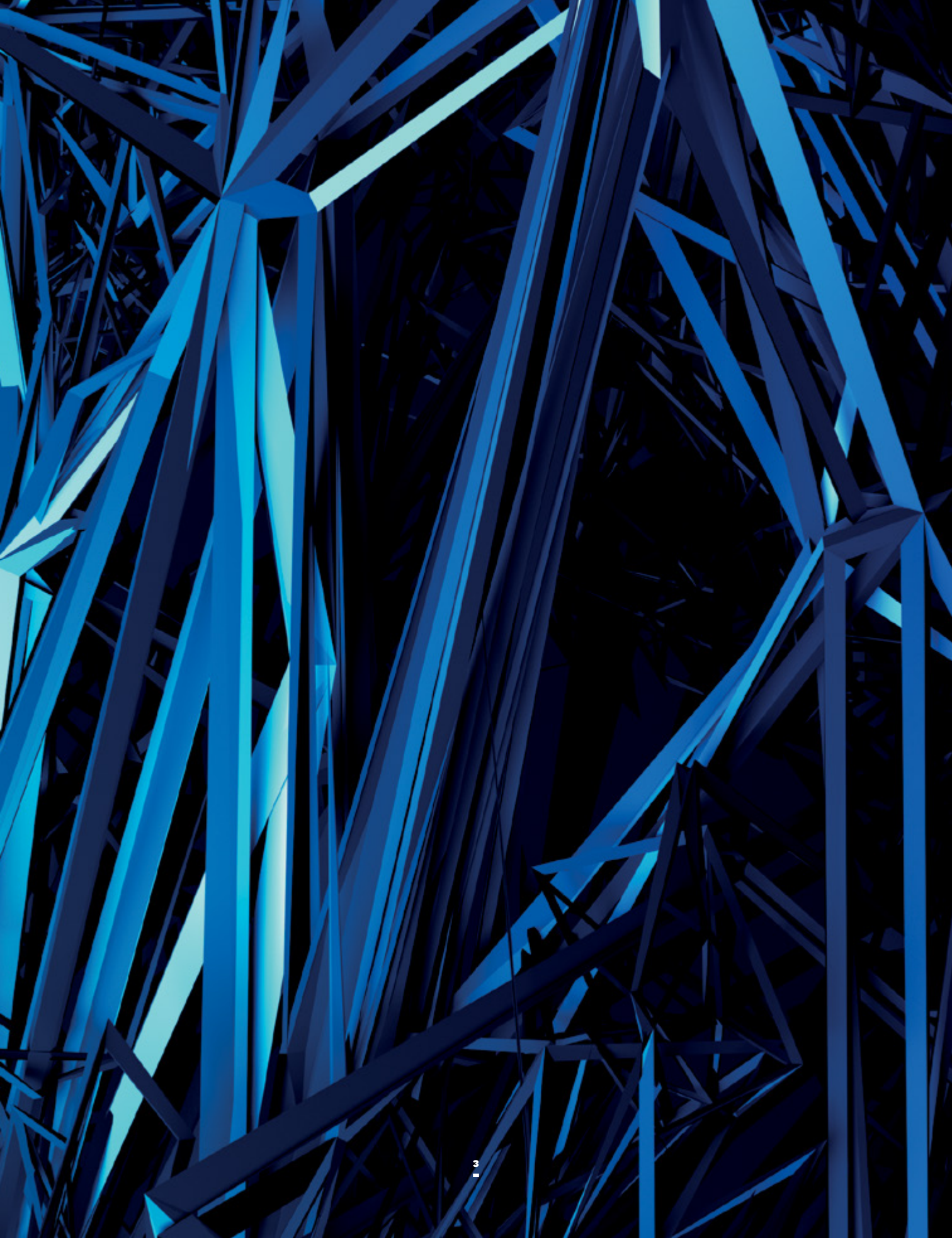
Dans ce contexte, nous amenons les étudiants à penser par eux-mêmes, nous les confrontons aux vraies problématiques des métiers, des filières et de la société ; nous leur faisons rencontrer des experts pour faire naître en eux de nouvelles idées en lien avec ces problématiques.

Bref, nous sortons les étudiants de leur zone de confort.

C'EST NOTRE CONVICTION POUR DESSINER LE MEILLEUR DE L'INNOVATION.

Emmanuel Carli
Directeur général d'Epitech

Pour le meilleur de l'innovation



Vous êtes passionné vous avez choisi et vous

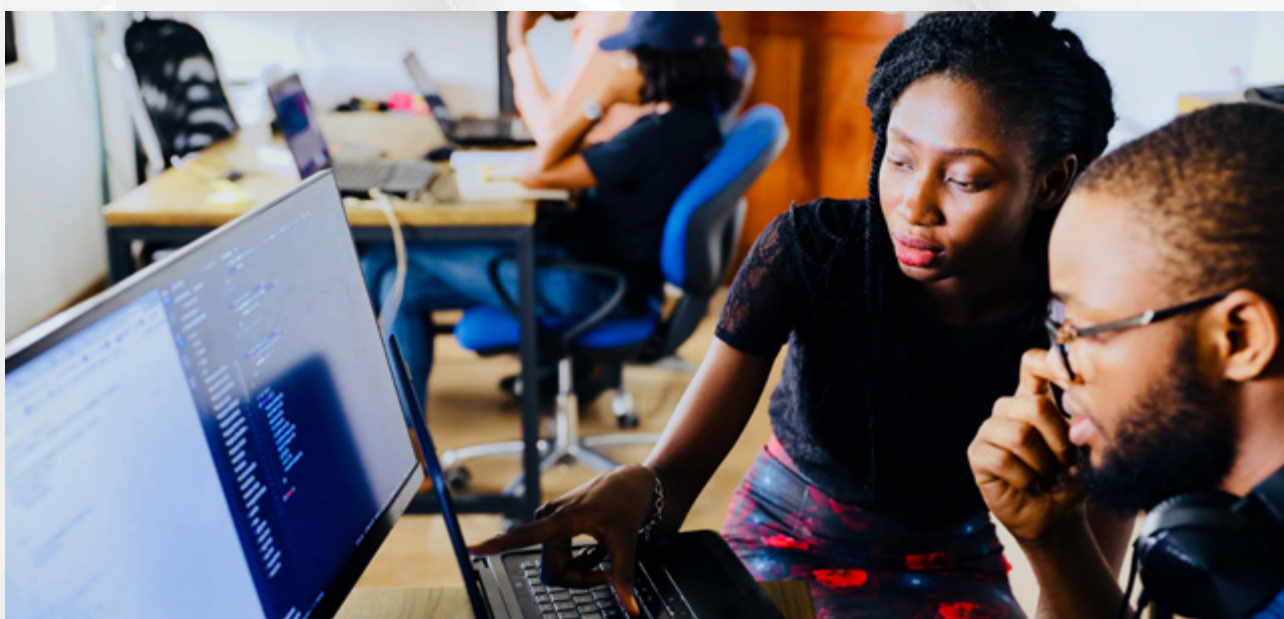
Travailler dans l'informatique, c'est être le spécialiste des concepts et techniques utilisés pour l'étude, la conception, la production, la gestion ou la maintenance des systèmes de traitement de l'information, qu'il s'agisse de logiciels, d'applications ou de sites web. L'informatique, pour Epitech, c'est aussi le développement de solutions qui servent une problématique sociétale et repositionnent l'humain au centre des enjeux et solutions. C'est avoir le pouvoir d'impacter de manière profonde tous les secteurs de la société.

LE SECTEUR DE L'INFORMATIQUE EST EN CONSTANTE MUTATION

D'une informatique réservée à une petite frange de la société, nous passons à une informatique universelle, transformant tous les secteurs. Tout se transforme par le biais de technologies dont la puissance, matérielle et logicielle, augmente exponentiellement depuis des décennies. L'informatique est la science de demain qu'il est indispensable d'appréhender quelle que soit la carrière que l'on souhaite entreprendre ensuite.

L'INFORMATIQUE EST PARTOUT

Parce que l'informatique est partout, il faut savoir appréhender les problèmes, trouver des solutions et s'appuyer sur les compétences que l'on n'a pas en s'ouvrant à d'autres disciplines. L'expert en informatique est au cœur des organisations et le moteur de la transformation digitale.



d'informatique, d'en faire votre métier avez raison

Concrètement, quels métiers ?

La liste est longue : on estime que 85% des métiers de 2030 n'existent pas encore. Le numérique ne se cantonne pas à un métier : cela peut aller du responsable produit à l'administrateur réseau, du développeur informatique à l'expert en intelligence artificielle, les opportunités ne manquent pas, pour tous les profils. Quelques exemples :

Développeur et architecte

Architecte informatique

Il conçoit et fait évoluer les systèmes d'information, comme des matériels informatiques, des systèmes d'exploitation, des logiciels ou encore des réseaux. Après avoir décomposé et organisé les informations, il choisit les outils et les technologies qui vont être utilisés et supervise leur mise en place.

Développeur XR (Extended Reality)

La réalité étendue désigne les technologies qui créent des environnements et des objets générés par ordinateur. Le développeur XR a la charge de développer les différentes formes de réalités immersives comme, par exemple, la réalité virtuelle.

Développeur informatique

C'est le spécialiste des langages informatiques (C++, Java, etc.), responsable de la programmation, c'est-à-dire de la production de lignes de code. Il rédige le cahier des charges précisant les spécificités techniques à respecter afin de créer un programme informatique. Il participe en amont à l'analyse des besoins des utilisateurs, puis à la phase d'essai. En aval, son travail consiste à adapter le logiciel à la demande du client en y apportant les retouches nécessaires.

Le développeur front-end est en charge des parties des applications ou des sites web qui sont visibles directement par les utilisateurs, celles qui évoluent avec la partie client. Le développeur back-end travaille principalement sur le back-office ainsi que sur tous les éléments d'un projet web qui sont « invisibles » (mais indispensables). Il existe aussi les développeurs full stack qui évoluent pour leur part à la fois sur le côté front et back des sites/applications.

Admin et réseau

Responsable systèmes & réseaux

C'est la personne qui s'occupe du bon fonctionnement et de l'optimisation du (ou des) réseau(x) de la structure. Ses tâches consistent, entre autres, à gérer le câblage physique du réseau, son bon routage (la bonne circulation des informations immatérielles), à assurer la sécurité du réseau, et à gérer les différents comptes utilisateurs et droits d'accès.

Devops

Plus qu'un métier, c'est une véritable approche réunissant l'ensemble des pratiques insistant sur la collaboration et la communication entre développeurs de logiciels et professionnels des opérations informatiques, en automatisant le processus de livraison de logiciels et les changements d'infrastructures.

Cloud et cybersécurité

Ingénieur Cloud Computing

Il met en œuvre le déploiement, le stockage et la gestion des données sur des serveurs situés hors de l'entreprise, dans des data centers. C'est un spécialiste des algorithmes, de l'architecture de logiciels et réseaux, de la sécurisation des données sensibles dématérialisées.

Expert cybersécurité

Il travaille à la mise en œuvre de la protection informatique de l'entreprise en cherchant à identifier les points faibles du système. Son objectif est d'analyser et de traiter les menaces d'intrusion. Il suit les réglementations spécifiques et réalise une veille active dans le domaine des nouvelles technologies.

Data et IA

Expert en intelligence artificielle

Il élabore et crée des programmes informatiques capables de raisonner comme l'homme et qui peuvent répondre à des problèmes complexes. Son objectif est d'apporter un raisonnement s'approchant au plus près du raisonnement humain, mais avec des machines.

Data Scientist

C'est un expert de la gestion et de l'analyse de données massives, il récupère des millions d'informations, interprète les données et fournit des indicateurs viables intelligents pour l'entreprise.

Géomaticien

L'explosion des services de géolocalisation offre de belles perspectives de carrière à ce spécialiste des technologies mises en œuvre dans les systèmes d'information géographique (SIG). Il crée et exploite des bases de données associant des cartes, des images aériennes et satellites ainsi que du contenu et des statistiques. Il construit des cartes thématiques qui serviront à l'utilisateur d'outils d'aide à la décision.

Chief Data Officer

Il répertorie les données au sein du système d'information de l'entreprise, avant de les classer et de les cartographier pour les rendre accessibles à la bonne personne, au bon moment, pour le bon usage. Il valorise les données possédées par l'entreprise afin d'améliorer la vision d'ensemble et la compétitivité.

Management

Chef de projet informatique

Il traduit les demandes et problématiques de son client en solutions informatiques. Ses missions exigent des compétences techniques mais aussi managériales pour accompagner le travail des développeurs. Il doit savoir rédiger un cahier des charges, définir un planning, et évaluer le temps de travail et le budget nécessaires à la bonne conduite d'un projet. Il est ainsi l'interface entre les différents acteurs d'un projet : ingénieurs, techniciens, clients, fournisseurs...

Et bien d'autres :

- Consultant informatique
 - Technicien système
 - Ingénieur en métrologie
- Technicien télécoms et réseaux
 - Site Reliability Engineer
 - Administrateur de base de données
- Chief Technical Officer (CTO)
- Ergonome informatique

...



Concrètement, quels secteurs ?

Tous les secteurs se transforment et la tech fait partie de tous ces secteurs.

Software is eating the world... Quelques exemples :

Foodtech (alimentaire)

La foodtech représente l'écosystème des entreprises innovantes se développant dans le secteur de l'alimentaire dans sa globalité. Que ce soit au niveau de la production, de la transformation, de la distribution ou de la consommation, elle transforme notre paysage alimentaire et cherche à répondre à de nouveaux besoins et enjeux : exigences de traçabilité, recherche du bien-être et du bien-manger, optimisation du temps pour les producteurs et les clients, transition vers le durable, etc.



Assistanat/Commande vocale/ Domotique

Tout ce qui touche aux objets se basant sur la reconnaissance vocale et s'apparente au majordome 2.0. Sur simple demande vocale, ces objets sont capables de lancer une playlist musicale, de renseigner sur l'horaire du prochain bus ou encore de donner la météo. La domotique est aussi un domaine très vaste et permet à son utilisateur de contrôler la luminosité, la température ou l'encore l'humidité de sa maison.

Builtech (construction)

Dans le secteur de la construction il y a de nombreux projets à imaginer pour optimiser le temps, pour gérer la sécurité ou pour aider les futurs occupants à se projeter. On peut par exemple parler de la modélisation de maisons pour les agences immobilières ou d'un casque de réalité augmentée permettant au personnel de chantier de voir le bâtiment fini par-dessus le bâtiment en construction.

Divertissement

On peut citer ici les plateformes de diffusion de contenus en fonction de ce que vous avez déjà regardé, de vos centres d'intérêt, de combien de temps vous avez l'habitude de passer sur le réseau. Il s'agit d'algorithmes qui étudient les habitudes et comportements d'un utilisateur pour lui proposer ce qui est le plus à même de lui plaire.



Healthtech (santé)

Ce secteur est en pleine croissance, en particulier pour tout ce qui concerne l'aide au diagnostic. On y retrouve des algorithmes d'intelligence artificielle, des systèmes experts, en soutien aux professionnels de santé. On y parle aussi de l'optimisation des stocks de médicaments et de toutes les façons d'utiliser la technologie pour veiller à ce que la médecine soit plus performante et se réinvente.



Fintech

Il s'agit des technologies financières. Par exemple, le bitcoin, une cryptomonnaie basée sur une technologie appelée la blockchain. La blockchain est notamment utilisée dans le transfert d'actifs (utilisation monétaire, votes, actions, etc.), en tant que registre (meilleure traçabilité) et pour les smart contracts (programmes autonomes qui exécutent automatiquement les conditions d'un contrat, par exemple : remboursement de billets d'avion).

Greentech (environnement)

Cela caractérise toutes les technologies qui peuvent nous aider à réduire notre impact sur l'environnement. On parle donc de l'ensemble des activités qui développent ou proposent des technologies à impact positif sur l'environnement et qui œuvrent dans les économies d'énergie, les énergies renouvelables, la biodiversité, la mobilité durable, l'économie circulaire, etc.



Logistique & retail (ventes)

Comment sera l'entrepôt 4.0 ? On peut imaginer ici des robots permettant un gain de productivité et d'espace en lisant des QR codes implantés au sol et qui communiquent entre eux, ou des prototypes de drones, formatés pour livrer des commandes dans les lieux plus reculés. Mais aussi, le recours au Big Data pour collecter, stocker et traiter les données liées aux commandes.



(Cyber)sécurité

Ce secteur est transverse avec beaucoup d'autres. Il y a de nombreux domaines dans lesquels il est important de vérifier une identité : santé, droit, tourisme, etc. Les empreintes biométriques seront par exemple de plus en plus utilisées. On parle ici aussi de cybersécurité pour protéger les données et l'intégrité des ressources informatiques connectées ou installées sur un réseau d'entreprise contre tout piratage.



Smart City (ville connectée)

Le principe est de rendre la ville intelligente, de proposer des services aux habitants tels que des informations en temps réel sur le trafic ou les transports en commun, de l'aide pour trouver une place de parking ou bien tout simplement offrir un accès wifi gratuit. Cela peut passer par des objets connectés (capteurs, bornes, etc.) ou par de l'intelligence artificielle, qui va calculer pour vous la solution la plus optimale.



Et bien d'autres :

EdTech, Silver Economy, transport, sport, etc.

Unique, reconnue la pédagogie active,

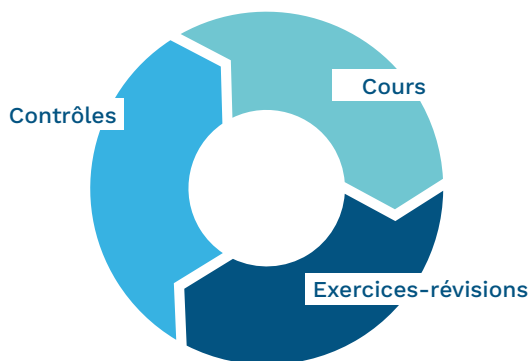
Mise au point pour la première fois en France il y a plus de 20 ans par Epitech, la pédagogie par projets est une méthode active qui permet à tous d'apprendre d'une manière durable et constructive. C'est un modèle dynamique, basé sur l'échange, le travail collaboratif, la variété des projets et la proximité avec le monde de l'entreprise.



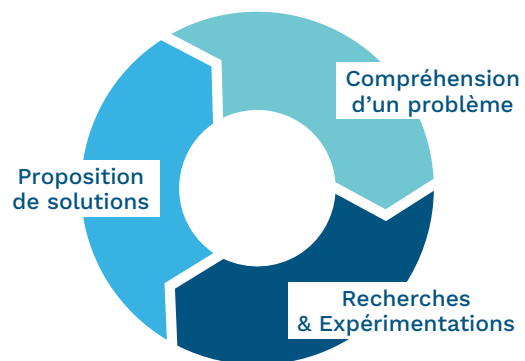
APPRENDRE À APPRENDRE : PRIORITÉ À LA PRATIQUE

Notre pédagogie active et inductive se construit autour de l'étudiant et de ses réactions à son environnement et aux difficultés rencontrées. En cela, elle s'adapte et fait évoluer autour de lui une combinaison d'expériences. Elles permettent d'acquérir et de développer des compétences dans la durée, en comprenant les raisons d'un succès ou d'un échec. Seul ou à plusieurs, dans le cadre de l'école ou en entreprise, entre informaticiens ou avec des profils différents, l'humain est au centre de cette méthode solidaire et ouverte.

Méthode classique basée sur les connaissances



Pédagogie par projets basée sur l'apprentissage

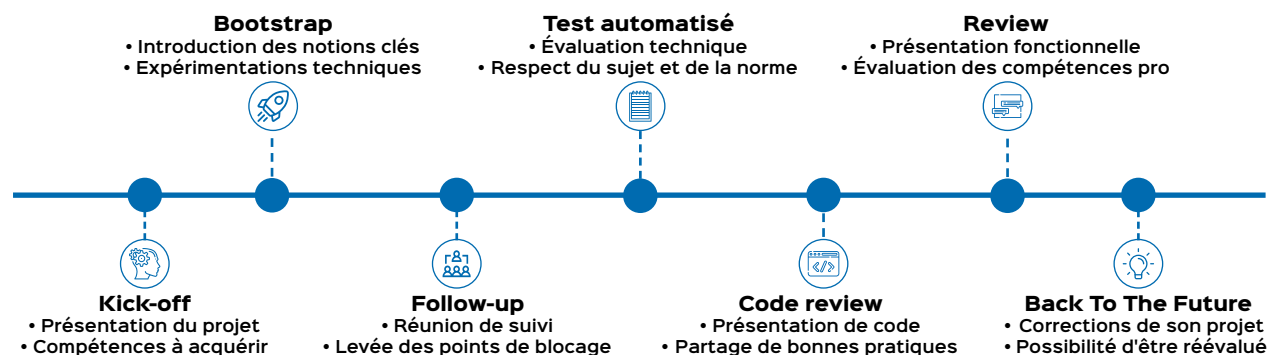


et recherchee : made by Epitech

COMMENT SE DÉROULENT LES PROJETS ?



Réussir un projet, c'est avant tout passer des étapes. Ils commencent toujours par un kick-off de lancement. Une fois la destination définie, un premier prototype est une bonne méthode pour mettre le pied à l'étrier, c'est le Bootstrap. Quand la machine est lancée, des suivis intermédiaires permettent aux étudiants de s'assurer qu'ils restent dans les clous du calendrier et des développements à réaliser, voir même de changer de stratégie (follow-up, review). Enfin, vient le moment de la Keynote, celui où l'on partage entre pairs bonnes pratiques et difficultés, comme dans la vraie vie.



QUE SONT LES MYTHIQUES PISCINES D'EPITECH ?

Inventée par Epitech, la Piscine est une période intense de plusieurs semaines lors de laquelle la motivation et le goût pour l'informatique des étudiants sont testés. Le milieu du numérique est sans cesse en évolution, l'idée des Piscines est d'apprendre aux étudiants à trouver les réponses par eux-mêmes, d'acquérir les bons réflexes, le bon rythme, les bons mouvements... Si ces périodes sont intenses, elles ne sont pas un outil de sélection mais plutôt un moment où la cohésion d'une promo se fait. Elles renforcent surtout l'entraide et la solidarité entre les étudiants.

La Piscine C de 1^{re} année

C'est la Piscine la plus emblématique, dont tous les étudiants se souviennent, 5 semaines de travail intensif et d'immersion. Pour beaucoup, ce sont les premiers pas

dans l'univers du code, l'apprentissage d'un nouveau langage. Les étudiants bénéficient du soutien d'accompagnateurs pédagogiques et d'assistants techniques. À la fin, les étudiants gagnent en autonomie et apprennent à travailler sur des projets de groupe plus importants comme la fameuse « bistrématique » (calculatrice de chiffres infinis).

La Piscine C++

En 2^e année, cette Piscine représente 3 semaines intensives qui permettent aux étudiants d'être efficaces en C++ et d'appréhender sereinement les projets à venir. Avec un rythme de travail encore plus soutenu, son but est d'accompagner les étudiants dans la découverte d'un nouveau paradigme de programmation : la programmation orientée objet.

UNE MÉTHODE SALUÉE PAR LES PROS

La méthode très pragmatique et opérationnelle de notre pédagogie active, l'approche très ouverte sur tous les secteurs de l'informatique et des technologies de l'information, c'est ce que recherchent les entreprises aujourd'hui. Nous ne demandons pas à nos étudiants d'emmagasiner des savoirs, qu'ils oublieront souvent une fois sortis de l'école. Nous leur demandons d'assimiler une logique et une approche des problèmes et de leur contournement, ce qui leur servira toute leur vie.

Résultat : les diplômés d'Epitech sont plébiscités par les entreprises et souvent même avant leur sortie de l'école. **100% de nos étudiants sont en emploi dès l'issue de leur parcours en 5 ans.**



AVEC LE NUMÉRIQUE TOUT EST FAISABLE, NOTRE SEULE LIMITE : L'IMAGINATION DES ÉTUDIANTS !

À Epitech, nous mettons en place de vrais moyens pour réaliser les projets qui forment le contenu pédagogique de l'école. Nous ne reculons devant aucun obstacle pour permettre à nos étudiants d'atteindre leurs objectifs. Nous leur donnons toutes les cartes en main pour réussir et leur offrons des infrastructures et du matériel dignes du milieu professionnel.

À Epitech, tous nos élèves-experts sont polyvalents car nous formons des profils pluridisciplinaires, capables de tout appréhender, d'aborder sans crainte n'importe quel sujet et de développer une vraie vision. Nous formons des experts à la fois techniques, mais aussi conscients de leur rôle à jouer dans la société de demain.

3 VALEURS FORTES

Epitech, c'est à la fois développer son expertise et devenir visionnaire et leader, de ceux qui font grandir les autres autant qu'ils grandissent. Toute notre pédagogie s'inscrit autour de 3 valeurs essentielles :

- Excellence : viser toujours plus haut.
- Courage : relever de nouveaux défis, aller vers l'autre et la différence.
- Solidarité : se souvenir qu'une équipe est plus forte qu'un individu, ne laisser personne derrière soi.



La pédagogie Epitech, pour vous faire grandir, vous épanouir et réussir

Des équipes pédagogiques qui accompagnent les étudiants vers la réussite

Beaucoup pensent que nous ne donnons pas de cours à Epitech, qu'il n'y a pas de « professeurs », au sens classique du terme... C'est vrai mais les étudiants ne sont jamais seuls. L'objectif est de leur apprendre à tester les connaissances qu'ils ont apprises, à se poser les bonnes questions, à raisonner, à acquérir les méthodes de résolution des problèmes, le plus souvent en groupe ou en interaction avec d'autres étudiants. Nos étudiants apprennent ensemble et les plus expérimentés (les assistants pédagogiques étudiants) accompagnent les plus novices. Naturellement, toute une équipe d'accompagnateurs pédagogiques gravite autour de ce système, soutenue par la direction pédagogique. Nous nous engageons dans la réussite de tous.

Les étudiants échangent également avec de nombreux conférenciers, des entreprises de tous secteurs, des intervenants extérieurs et des coaches, afin de compléter leur apprentissage.



Le Programme un programme

Le Programme Grande Ecole en 5 ans d'Epitech Technology a une ambition forte : former et de la communication, disposant d'une bonne culture générale et d'une ouverture interculturelle, enjeux des entreprises et sachant



UN PARCOURS HISTORIQUE, CRÉÉ IL Y A PLUS DE 20 ANS

Il permet aux étudiants de devenir des experts en informatique autonomes, responsables et parfaitement adaptés au monde de l'entreprise. Ultra compétents techniquement, ils sauront bien évidemment créer et combiner idées et technologies, mais également s'entourer des meilleurs partenaires pour mener à bien leurs projets.

Grande École, d'excellence

des experts en informatique rompus à l'innovation et aux technologies de l'information capables de travailler en équipe et de faire preuve de leadership, connaissant les grands s'adapter à leurs exigences.

4^E ANNÉE : CAP SUR L'INTERNATIONAL

La scolarité se déroule à l'International. Les étudiants partent pour une année dans l'une des 120 universités partenaires partout dans le monde ou dans l'un des campus d'Epitech Technology en Europe.



5^E ANNÉE : TOUTE LA PROMOTION RÉUNIE

L'ensemble des étudiants rejoignent le campus parisien.



Déroulé du parcours en 5 ans, détail de chaque année, projets étudiants, dynamique Epitech et cycle de l'innovation : découvrez tout ce que le Programme Grande École vous réserve dans cette brochure.

NOUVEAU : le Programme Grande Ecole 100% à l'International avec l'International Track

Parce que le Programme Grande École est un programme d'excellence, et parce que le monde est devenu global sur le plan économique et technologique, Epitech Technology innove encore ! Les étudiants peuvent désormais suivre le programme en parcourant le monde, avec l'International Track, parcours entièrement anglophone et 100% international.

C'est un circuit ambitieux qui part de Bruxelles, conduit les étudiants sur les campus d'Epitech à Barcelone, Berlin, ou Genève, leur permet de s'envoler vers l'une de nos 120 partenaires universitaires à travers le monde, avant une conclusion à Paris, New York ou dans le pays dans lequel ils souhaitent s'implanter.

Le programme technologique reste exactement celui d'Epitech Technology, les modules pédagogiques et les compétences acquises sont similaires. Il est en plus enrichi d'une solide formation à l'anglais et à l'interculturel, déployé dans les contextes particuliers des cités technologiques d'accueil.

L'aventure commence maintenant.

Plus d'informations sur l'International Track **sur www.epitech.eu/fr**

Le Programme Grande Ecole en 5 ans après l'école secondaire



18
19

Cinq ans
pour devenir
un expert
reconnu

20
21

Année 1 :
fondamentaux
& autonomie

22
23

Année 2 :
conception
& travail
d'équipe

24
25

Année 3 :
diversification
& innovation

26
27

Année 4 :
International
& expériences
multiculturelles

28
29

Focus sur
les campus
européens

30
31

Un réseau
international
de plus
de 120
partenaires

32
33

Année 5 :
leadership

- L'innovation est au cœur du cursus d'Epitech Technology. Un cycle complet lui est consacré, de la 3^e à la 5^e année. Nos étudiants apprennent à concevoir des solutions concrètes. Certains travaillent sur des problématiques soumises par des entreprises, d'autres développent leur propre projet.
- Un ambitieux projet de fin d'études, l'Epitech Innovative Project (EIP), demande à l'étudiant d'aborder l'ensemble du cycle de vie d'un développement informatique, du problème à la production de la solution.
- Une réelle ouverture d'esprit et sur le monde est apportée pendant la 4^e année du cursus, passée intégralement à l'étranger, dans l'une de nos 120 universités partenaires ou sur l'un des campus d'Epitech Technology à l'International.
- Les Hubs Innovation, présents dans chaque ville, permettent à nos étudiants d'approfondir leur expertise dans une ou plusieurs technologies.

Cinq ans pour devenir



« À l'issue du cursus en cinq ans, l'étudiant d'Epitech Technology est un expert en informatique, autonome, responsable et parfaitement adapté au monde de l'entreprise. »

Ultra compétent techniquement, il sait bien évidemment créer et combiner idées et technologies, mais également s'entourer des meilleurs partenaires pour mener à bien ses projets.

Dans un monde en évolution permanente où l'innovation dicte les règles, il dispose ainsi des outils indispensables à sa réussite. »

Emmanuel Carli
Directeur général d'Epitech



**Titre Epitech
d'Expert(e)
en Technologie
de l'Information
enregistré au RNCP
(France) niveau 7
+
MBA Business
& Management
de l'ISG (optionnel)**

Année

1

FONDAMENTAUX ET AUTONOMIE

Intégration
Titulaires du CESS
(ou diplôme équivalent)

Technologie

- 5 semaines de Piscine C en début de cursus
- 11 projets
- 31 mini projets
- Acquisition des fondamentaux de l'informatique : programmation impérative, programmation système

Professionalisation / Innovation

- Participation à des événements externes
- Préparation au départ en stage
- Semaines de l'innovation
- Aide à la présentation et à la rédaction de CV

Développement personnel

- Coaching par des professionnels
- Tutoring par l'ensemble de l'équipe pédagogique et par des professionnels du secteur
- Séminaires de développement personnel délivrés par des intervenants professionnels
- Conduite de projets
- Techniques de communication orale, confiance en soi
- Découverte et approfondissement de l'organisation du travail en équipe

Année

2

CONCEPTION ET TRAVAIL D'ÉQUIPE

Intégration
Sur dossier, après une année
d'études supérieures

- Piscine C++
- 13 projets
- 23 mini projets
- Découverte de principes d'architecture : programmation orientée objet, programmation fonctionnelle, programmation concurrente...

- Project Week : initiation à l'interdisciplinarité
- Stage de 4 à 6 mois en entreprise
- Découverte des domaines de l'innovation informatique (big data, sécurité, jeux vidéo, IA...)

**Possibilité
sur l'un des campus**

un expert reconnu

Année

3

DIVERSIFICATION ET INNOVATION

Intégration
Admissions parallèles

- Cycle de l'innovation : 6 mois d'idéation et de prototypage pour définir l'Epitech Innovative Project (EIP)
- 15 projets
- 18 mini projets
- Spécialisation en technologies web, mobiles, IA, DevOps

- Part time facultatif de 2 jours par semaine en entreprise
- Stage de 4 à 6 mois en entreprise
- Lancement du projet de fin d'études (EIP)
- Collaboration avec mentors et entreprises autour du projet EIP
- Conception d'au moins un projet innovant dans le cadre du Hub

Année

4

OUVERTURE À L'INTERNATIONAL

+ de 120 universités partenaires

Scolarité
Année à l'étranger

- Accès à plus de 120 universités partenaires et aux campus d'Epitech Technology à l'International
- Enseignements de pointe : domaines technologiques ou orientés business
- Modules d'enseignement diversifiés

- Renforcement des connaissances
- Apprentissage du travail à distance à travers l'EIP
- Opportunité d'une première expérience professionnelle à l'étranger

Année

5

LEADERSHIP

Scolarité
Année à Paris pour tous

Plus de 60 séminaires dispensés par des intervenants de haut niveau sur des domaines technologiques de pointe / des filières économiques

- Part time de 3 jours par semaine en entreprise
- 6 mois de stage obligatoire
- Finalisation et présentation de l'EIP

Moonshot
p.48



Forward
p.49



Epitech Experience
p.50



Adaptation
à des environnements professionnels
et scolaires différents

Développement d'un réseau
professionnel à l'étranger

Nombreux séminaires
liés au leadership
et au développement personnel

de suivre la 2^e ou la 3^e année
internationaux d'Epitech Technology

Année 1



Fondamentaux & autonomie

MODULES PÉDAGOGIQUES

Fondamentaux

Programmation système

Compréhension détaillée du fonctionnement d'un système d'exploitation Unix pour mieux appréhender les concepts liés au domaine des objets connectés / embarqués, de l'informatique dans sa globalité.

Mathématiques appliquées

Utilisation des outils mathématiques existants pour les appliquer au domaine informatique et découverte de nouveaux langages de programmation.

Programmation C et algorithmique

Développement des compétences en algorithmie et en structuration de donnée informatique, prérequis pour évoluer dans l'intelligence artificielle, le machine learning...

Programmation graphique

Rudiments de l'affichage graphique, de la mise en valeur et du comportement des utilisateurs sur un produit. 2 axes : le développement de jeux vidéo ou l'exploitation graphique de résultats mathématiques.



Découverte du code pendant la Piscine sur le campus d'Epitech Technology à Bordeaux

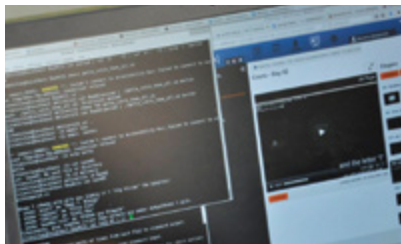
La Piscine C

Des semaines de travail intensif et d'immersion ! Accompagnés de référents techniques, les étudiants rendent des exercices tous les jours, apprennent à compter les uns sur les autres pour surmonter les difficultés et plongent dans la pédagogie Epitech : apprendre à apprendre.

Découvrez de nombreux témoignages d'étudiants en Piscine sur [YouTube](#)

La 1^{re} année est essentielle : dès le premier jour de la mythique Piscine C, elle immerge les étudiants dans les fondamentaux de l'informatique. Elle se caractérise par l'omniprésence de la technique via des projets concrets qui permettent aux étudiants de transformer leurs connaissances en compétences.

Elle exige rigueur et investissement personnel tout en créant une véritable culture du travail en groupe, de l'entraide et de la réussite collective. En fin de 1^{re} année, les étudiants ont acquis les bases de la programmation. Ils sont capables de réaliser de bout en bout un programme et maîtrisent les fondamentaux de l'algorithme, de la compilation, du déploiement. **Ces compétences constituent les bases et le socle de l'informatique et de l'expertise technique.**



Découverte

Développement web et bases de données

Concepts liés au développement internet et focus sur la logique métier d'un site internet (API et BDD).

Intelligence artificielle

Développement de programmes informatiques intelligents, reproduction d'un programme informatique de conduite autonome.

Sécurité

Rudiments des attaques informatiques historiques pour comprendre comment protéger les systèmes d'information de demain.

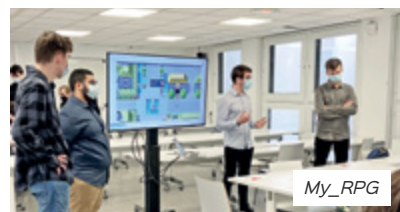
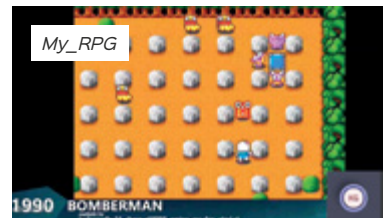
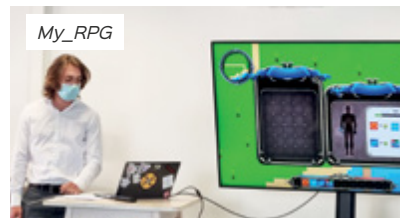
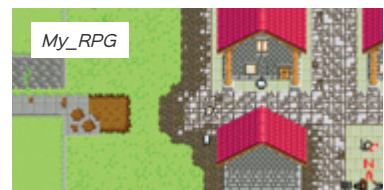
DevOps

Développement des compétences liées à l'intégration et au déploiement continu de solutions informatiques, nécessaires dans le cadre de l'avènement de la disponibilité perpétuelle de solutions informatiques sur internet.

EXEMPLES DE PROJETS EN ANNÉE 1

My_RPG

Reproduire un jeu vidéo complet en respectant les principes de base d'un Role Player Game (RPG) et fédérer une équipe autour d'un objectif commun.

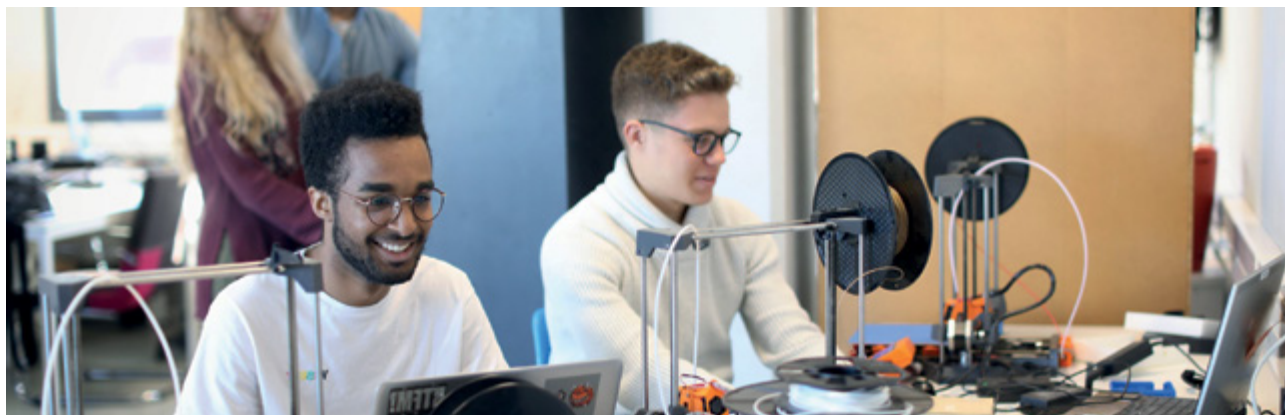


Corewar

Reproduire un ordinateur virtuel dans lequel des programmes informatiques vont s'affronter. Les étudiants reproduisent le comportement d'un processeur, la gestion de la mémoire vive et l'exécution d'un programme informatique.



Année 2



Conception & travail d'équipe

MODULES PÉDAGOGIQUES

Fondamentaux

Programmation orientée objet

Bases de l'architecture logiciel, développement des compétences de conception logicielle, notamment la mise en pratique des abstractions et modularités logiciel.

Programmation distribuée

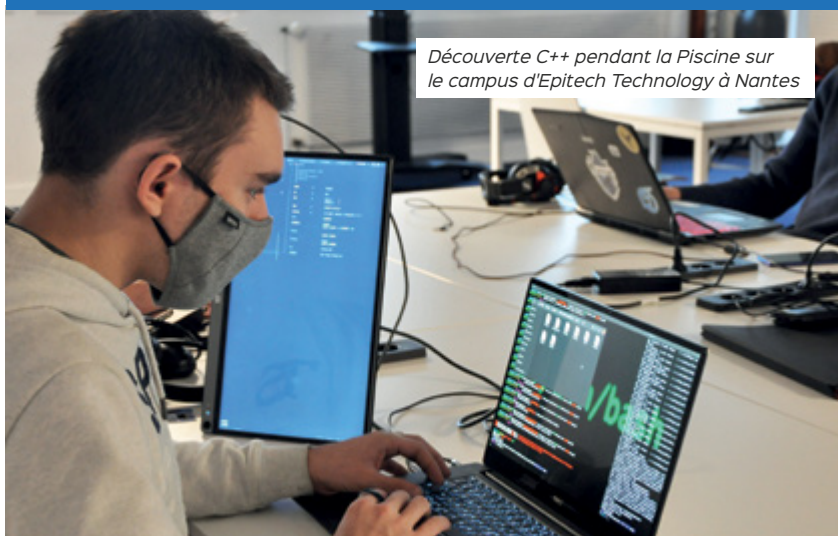
Notions de gestion de données temps réel en simultanée. Ce type de problématique est à résoudre notamment dans le domaine du Cloud Computing.

Programmation système : réseau et mémoire

Fonctionnement bas niveau de l'informatique moderne, à travers des projets rentrant dans le détail des protocoles de communications au travers d'un réseau informatique et de la gestion de la mémoire et des stratégies afférentes.

La Piscine C++

3 semaines de travail intensif dans le but d'accompagner les étudiants dans la découverte d'un nouveau paradigme de programmation : la programmation orientée objet.



Découverte C++ pendant la Piscine sur le campus d'Epitech Technology à Nantes

Découvrez de nombreux témoignages d'étudiants en Piscine C++ sur [YouTube](#)

La 2^e année commence par un stage en entreprise d'une durée de 4 à 6 mois. Les étudiants appliquent, dans des projets plus complexes, les connaissances et les compétences acquises en 1^{re} année.

Cette première expérience en entreprise leur permet de mesurer le chemin parcouru et de préciser leur projet professionnel. Le Career Development Center permet aux étudiants un accès direct aux offres publiées par les entreprises partenaires de l'école. Il leur offre également la possibilité de visualiser des vidéos et des fiches métiers proposées par les entreprises dans le but d'accompagner leurs choix d'orientation.

En 2^e année, l'apprentissage est toujours pratique, pragmatique et collaboratif.

Électifs

Analyse numérique par ordinateur – Trading

Mise en pratique des compétences en programmation pour réaliser des outils de prédiction et d'analyse appliqués au domaine de la finance, le Trading.

Mathématiques et probabilités

Mise en pratique des outils mathématiques liés aux statistiques et probabilités, pour réaliser des outils d'aide à la décision.

Programmation système : compilation et instrumentation

Fonctionnement d'un exécutable de programme d'information, développement des compétences sur le format ELF. Réalisation d'actions de rétro-ingénierie pour reproduire des systèmes existants.

Programmation fonctionnelle

Approche d'un dernier paradigme de programmation nécessaire à la construction des systèmes d'informations de grande envergure. Utilité notamment dans l'analyse de donnée, primordiale pour construire / imaginer les assistants virtuels de demain.

DevOps – Software development and IT operations

Concepts liés à l'évolution des solutions informations et de leur mise à disposition aux utilisateurs. Apprentissage de l'automatisation d'actions techniques et de la garantie d'évolutions sereines des systèmes d'information au fur et à mesure de leur mutation.

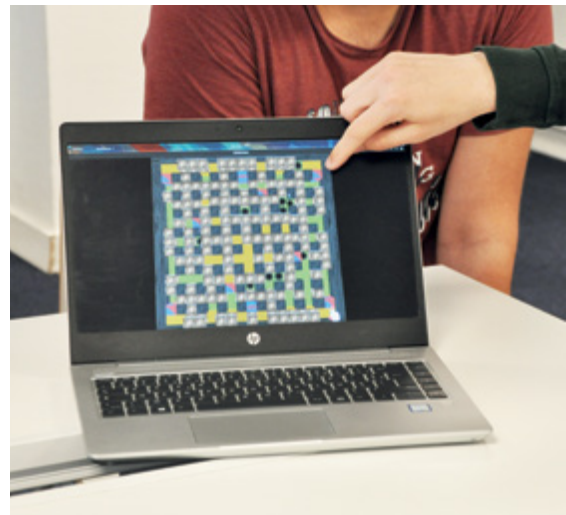
Sécurité internet

Compétences liées aux vulnérabilités associées au développement internet. Focus sur la sécurité informatique, un enjeu majeur pour la protection des systèmes d'information et les données des utilisateurs.

EXEMPLES DE PROJETS EN ANNÉE 2

Indie Studio

Réalisation d'un Bomberman fonctionnant avec différents types de rendus graphiques en 2D et 3D. Les étudiants développent également un mode multi-joueur local. Ce projet est l'occasion d'utiliser des bibliothèques et de travailler sur l'architecture d'un projet complexe et modulaire.



MyTeams : logiciel de discussion en réseau

Développement d'un logiciel de discussion textuel en réseau inspirée de Microsoft Teams. Le projet permet de mettre en application la programmation réseau clients/serveur en utilisant le protocole TCP/IP.

Année 3



Diversification & innovation

UN ENSEIGNEMENT PERSONNALISÉ

Après deux années centrées sur l'acquisition des compétences fondamentales de l'informatique, l'objectif de la 3^e année est de permettre aux étudiants de prendre conscience de la place de cette discipline dans toutes les filières et tous les secteurs et de leur proposer d'y contribuer avec leur *Epitech Innovative Project*. Elle laisse une large place à l'innovation avec le démarrage de notre « Cycle de l'innovation ». Commencant dès le début de l'année par la Piscine *Moonshot*, il se poursuit avec *Forward* et voit son aboutissement lors de la présentation des *Epitech Innovative Projects* en fin de 5^e année lors d'Epitech Experience, événement centré sur l'innovation et ouvert au public.

Rendez-vous p.48 pour tout savoir du Cycle de l'innovation



TRACER SON AVENIR

La 3^e année est décisive dans le choix de la destination et de l'université que rejoindront nos étudiants lors de leur 4^e année. Chaque campus organise de nombreux événements pour leur permettre de mieux comprendre l'écosystème d'Epitech Technology et ses opportunités internationales. La 3^e année permet également aux étudiants de renforcer leur professionnalisation grâce à un stage de 4 à 6 mois et un part time en entreprise possible de 2 jours par semaine.



Le cycle de conférences Explore permet aux étudiants d'échanger avec des startups, des entreprises, des incubateurs, des acteurs économiques des villes européennes dans lesquelles ils pourront rejoindre un campus d'Epitech Technology.

MODULES PÉDAGOGIQUES

Fondamentaux

Programmation Orientée Objet avancée

Approfondissement des compétences en architecture logiciel et approche des différences fondamentales en Windows et Unix afin de réaliser des programmes distribuables sur différents type de système d'exploitation. Mise en œuvre d'interfaces de programmation d'application (API), élément indispensable pour évoluer au sein des architectures distribuées.

Développement d'applications web et mobiles

Prise en main de différents outils techniques utilisés par l'industrie actuelle des nouvelles technologies pour répondre à des problématiques métiers. Manipulation d'interfaces de programmation d'application (API) pour récolter des données et les rendre accessible pour des utilisateurs.

Programmation fonctionnelle avancée

Approche de concepts avancés en programmation fonctionnelle, mise en œuvre de conceptions de modélisation et d'interprétation de données avancées.

Électifs

Intelligence Artificielle

Algorithmes décisionnels appliqués sur un célèbre jeu stratégique à 2 joueurs. Mise en place de l'apprentissage automatique en utilisant des algorithmes dédiés.

Mathématique et calcul scientifique

Travail sur des outils mathématiques utilisés dans le milieu scientifique, implémentation de calculs scientifiques les plus utilisés dans le milieu de la recherche.

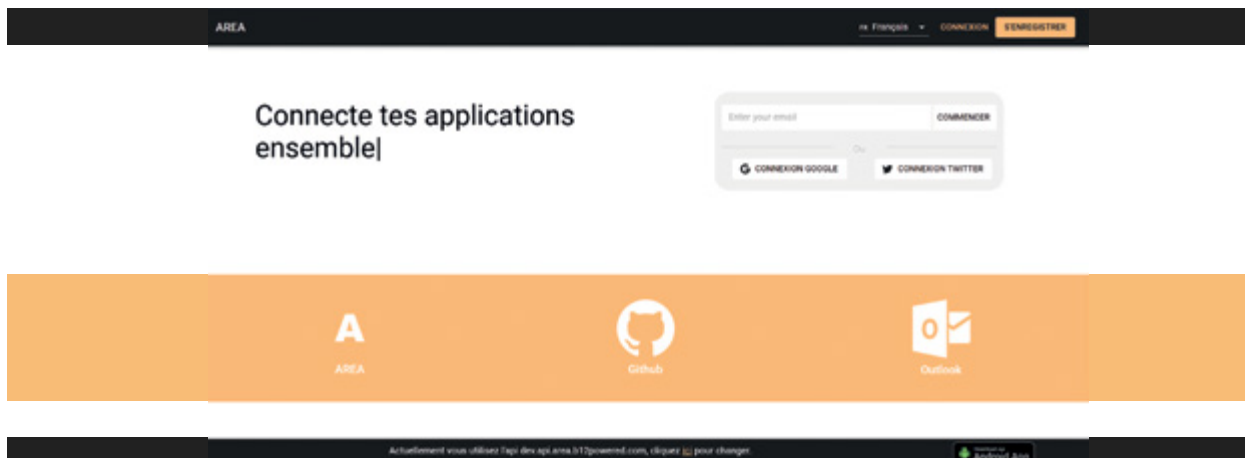
Cryptographie

Implémentation de méthodes de chiffrages et d'encryption, compétences essentielles pour la sécurisation des outils informatiques et les données des utilisateurs.

DevOps et Containers

Consolidation des compétences en DevOps, mise en œuvre des pipelines de production et de déploiement en utilisant les outils utilisés dans l'industrie IT.

EXEMPLES DE PROJETS EN ANNÉE 3



Zia

Reproduction d'un serveur web type Apache, utilisé derrière chaque site internet afin d'en assurer sa disponibilité. Ce projet permet d'avoir une bonne compréhension du protocole http qui régit internet.

Area

Focus sur l'automatisation entre systèmes. Il s'agit de reproduire un outil tel que Zapier ou IFTTT en utilisant des API de différents services internet, tels que Deezer, Gmail ou bien encore l'intranet de l'école afin de les interconnecter. Les étudiants doivent mettre en œuvre une architecture logiciel suffisamment flexible et robuste afin de permettre des implémentations, et choisir les technos applicatives et web adaptées.

Année 4



International et expériences multiculturelles

Dans un monde globalisé, une carrière de haut niveau - en particulier en informatique - ne peut s'envisager sans une dimension internationale. Rejoindre Epitech Technology, c'est choisir une école qui repose sur un écosystème international, riche d'opportunités pour ses étudiants. La 4^e année se déroule donc à l'International.

À CHAQUE ÉTUDIANT SA DESTINATION

Le challenge de l'International, c'est un enrichissement personnel. Au programme de cette année : la découverte de nouvelles cultures, l'observation de son pays depuis l'étranger, l'expérimentation de nouvelles méthodes d'enseignement et l'élargissement de son réseau. Notre écosystème, très développé, s'étend d'année en année. À travers la diversité des programmes proposés, il y a aujourd'hui 5 campus Epitech Technology à l'étranger, des conventions et partenariats avec le monde des entreprises à l'International et plus de 120 universités partenaires.



DÉCOUVRIR, COMPRENDRE, RENCONTRER : L'OUVERTURE AU MONDE FAIT PARTIE INTÉGRANTE DE L'ADN D'EPITECH

L'ouverture aux autres est primordiale. Grâce au travail en équipe sur des projets et grâce à l'ouverture d'esprit que forge l'année à l'International, nos étudiants sortent d'Epitech Technology diplômés, matures et réfléchis. C'est le fondement de notre méthode pédagogique unique.

Les étudiants, pendant leur année à l'étranger, poursuivent la conception de leur projet de fin d'études. Pendant cette période, ils sont plongés au cœur d'un nouvel environnement de travail et peuvent choisir les enseignements les plus en phase avec leur projet professionnel et leurs centres d'intérêt. Durant cette 4^e année, les étudiants continuent à travailler en équipe sur leur EIP (Epitech Innovative Project), à distance les uns des autres, comme ils seront amenés à le faire s'ils rejoignent une entreprise internationale.



Bonne ambiance en Malaisie pour les étudiants qui ont choisi cette destination en 4^e année



Découverte de la Corée du Sud

L'ouverture de soi ensuite, à travers la prise de risques, la détermination, la motivation, autant de clés de la réussite et de qualités nécessaires pour atteindre le courage et la solidarité, valeurs fondamentales pour Epitech. C'est aussi l'acquisition de nouvelles méthodes de travail et l'approfondissement ou la découverte de connaissances théoriques différentes dans les universités étrangères.

La 4^e année passée à l'étranger est ainsi résolument tournée vers l'apprentissage de l'adaptabilité à travers des expériences multiculturelles et l'acquisition de nouvelles connaissances à travers des programmes différents.



Des étudiants d'Epitech Technology à l'Université de Kent



Des étudiants de 4^e année à Long Beach (Los Angeles)

Focus sur les campus européens

BARCELONE



**SMART CITY
& IOT, EUROPE
ET AMÉRIQUE DU
SUD**

Barcelone est la deuxième ville la plus peuplée d'Espagne après Madrid, c'est la plus grande ville de la mer Méditerranée. La ville compte plus de 100 entreprises dans la Tech, plus de 1200 sièges de startups (6^e hub en Europe) et est le 5^e pôle d'investissement en Europe. Le campus de Barcelone est situé dans le quartier technologique 22@, à côté du centre-ville et proche de la plage. À Barcelone, Epitech Technology est également en lien avec de nombreuses associations et plateformes qui soutiennent les startups technologiques et les initiatives éducatives dans la ville et à l'étranger (Barcelona Tech City, Barcelona Activa, 22@ Network, Mobile World Capital, Barcelona digital talent, French Tech Barcelona, etc.).

- **Dans le champ technologique**, en complément des projets, vous complétez votre expertise au travers de sujets spécifiquement dédiés à l'industrie des Smart-Cities et de l'IoT.

- **Dans le champ culturel**, vous découvrez ou améliorez votre espagnol. Auprès d'étudiants originaires d'Europe et d'Amérique du Sud, vous découvrez ces pays et leurs cultures lors de conférences et rencontres avec les communautés locales culturelles et économiques.



Témoignages

« Mon année à Barcelone a été une révélation. C'est une ville où il fait bon vivre, pas uniquement en raison de sa météo ensoleillée ! Les relations sont amicales, la ville est belle et l'ambiance festive. Concernant le secteur IT, Barcelone est un réel hub d'innovation, porteur de nombreuses opportunités. Un nombre croissant de startups s'y implantent et recherchent de nouveaux talents. »

**Hugo Walbecq, Epitech Technology
promo 2019**



Témoignages

« Barcelone fait partie du top 20 des villes les plus attractives pour les talents et des plus attirantes pour démarrer son activité professionnelle. C'est également l'une des villes les plus agréables à vivre grâce en l'occurrence à sa qualité de vie, sa météo, sa gastronomie et l'ensemble de ses activités culturelles. Barcelone est aussi la capitale mondiale du mobile, l'une des références dans le secteur de l'innovation ainsi que de la technologie mais également dans le design, l'architecture et le social. »

**Lionel Ramos, directeur pédagogique
Epitech Technology Barcelona**



d'Epitech Technology



BERLIN

GAMING, EUROPE CENTRALE, MOYEN ORIENT ET RUSSIE

Berlin est une ville cosmopolite, originale, unique, chargée d'histoire et toujours aussi centrale. La ville bénéficie d'un secteur technologique en pleine croissance et d'innombrables opportunités passionnantes, des startups aux grandes entreprises. Le campus d'Epitech Technology à Berlin est situé au cœur animé de la ville, à côté des bureaux d'Ubisoft, proche d'une forte communauté de start-ups, hubs et incubateurs.

- **Dans le champ technologique**, en complément des projets, vous complétez votre expertise avec des sujets spécifiquement dédiés à l'industrie du jeu vidéo.

- **Dans le champ culturel**, auprès d'étudiants originaires d'Europe centrale (Autriche, Pologne), du Moyen Orient (Turquie, Syrie) et de la Fédération de Russie, vous découvrez ces pays et leurs cultures lors de conférences et rencontres avec les communautés locales culturelles et économiques. Vous bénéficiez également de modules vous permettant d'approfondir votre connaissance de la zone Euro.



Témoignage

« Berlin est l'une des villes les plus animées pour les étudiants : du street art aux musées, des clubs aux rencontres avec vos amis dans un parc, du matin au bout de la nuit, il y a toujours quelque chose à faire. La ville est classée parmi les meilleures destinations mondiales pour les étudiants avec environ 175 000 étudiants, dont 20 % viennent de l'étranger... »

Paul Boutin, directeur pédagogique Epitech Technology Berlin



Témoignage

« Berlin est incroyable ! La ville regorge de parcs, de lieux touristiques et l'atmosphère est réellement unique ! Chaque quartier a sa propre identité. Le marché de l'emploi est porteur et allie startups et entreprises de renommée mondiale. Un poste de développeur vous y attendra toujours. Je n'ai pas pu me résigner à rentrer en France ! »

Thomas Kauffmann, Epitech Technology promo 2021



Un réseau international de plus de 120 partenaires

La 4^e année à l'International est un véritable atout dans la scolarité de nos étudiants. Afin qu'ils puissent accéder au meilleur de l'informatique, l'école a créé progressivement un réseau de partenaires renommés dans le monde entier. La variété de ces choix permet à l'étudiant de trouver la destination qui lui correspond le mieux tant au niveau de la culture locale que des formations proposées.



AFRIQUE DU SUD

- Nelson Mandela University



ALLEMAGNE

- Baden-Württemberg Cooperative State University
- Campus Epitech Berlin
- Cologne University of Applied Sciences
- Hof University of Applied Sciences
- Stuttgart University of Applied Sciences



ARGENTINE

- Universidad Nacional de la Plata



AUSTRALIE

- Australian Catholic University
- Monash University
- Royal Melbourne Institute of Technology



BAHREÏN

- Ahlia University



BELGIQUE

- Campus Epitech Bruxelles
- University College Ghent



BRÉSIL

- Pontificia Universidade Católica de Minas Gerais
- Pontificia Universidade Católica do Rio de Janeiro



CANADA

- Concordia University
- Université Laval
- Université du Québec à Chicoutimi
- Université du Québec à Rimouski



CHILI

- Univesidad Finis Terrae



CHINE

- Beijing Institute of Technology
- Beijing Jiaotong University
- Harbin Engineering University
- Hong Kong University of Science and Technology
- Northwestern Polytechnical University
- The Chinese University of Hong Kong
- Tianjin University
- Tongji University
- Tsinghua University
- Wuhan University
- Xi'an Jiaotong-Liverpool University



COLOMBIE

- Universidad del Rosario
- Universidad Nacional de Colombia



CORÉE DU SUD

- Chung-Ang University
- Dankook University
- Inha University
- Keimyung University
- Korea University
- Soongsil University



CROATIE

- Algebra University College
- University of Zagreb



DANEMARK

- Roskilde University



ESPAGNE

- Campus Epitech Barcelone
- Universidad CEU San Pablo
- Universidad de Cádiz
- Universidad de Huelva
- Universidad de Malaga
- University of Vic
- U-TAD



ÉTATS-UNIS

- Boston University
- California State University, Long Beach
- California State University, San Francisco
- California State University, San Marcos
- Florida International University
- The College at Brockport, State University of New York
- University of California, Berkeley
- University of California, San Diego
- Wayne State University



FINLANDE

- Laurea University of Applied Sciences



HONGRIE

- Budapest University of Technology and Economics
- Pazmany Peter Catholic University
- University of Pécs

Allez plus loin sur l'International
à Epitech Technology



INDE

- Chitkara University
- Manipal Academy of Higher Education
- University of Delhi



INDONÉSIE

- Binus University
- Sepuluh Nopember Institute of Technology



IRLANDE

- Dublin City University
- Griffith College Dublin
- Technological University Dublin ^{DD}



JAPON

- Shibaura Institute of Technology



LETTONIE

- Vidzeme University of Applied Sciences



LITUANIE

- Vilnius Gediminas Technical University
- Vytautas Magnus University



MALAISIE

- University of Kuala Lumpur



MEXIQUE

- Universidad Tecmilenio
- Universidad Panamericana
- Universidad de Monterrey



PAYS-BAS

- Fontys University
- Hanze University of Applied Sciences
- The Hague University of Applied Sciences



POLOGNE

- AGH University of Science and Technology



RÉPUBLIQUE TCHÈQUE

- Technical University of Ostrava



ROUMANIE

- Politehnica University of Bucharest
- West University of Timisoara



ROYAUME-UNI

- Cardiff Metropolitan University
- Heriot-Watt University ^{DD}
- University of Kent ^{DD}



RUSSIE

- Higher School of Economics
- ITMO University
- The Bonch-Bruевич Saint Petersburg State University of Telecommunications
- Tomsk State University of Control Systems and Radioelectronics



SINGAPOUR

- James Cook University Singapore



SUÈDE

- Jönköping University
- Halmstad University
- Stockholm University



TAIWAN

- Feng Chia University
- National Chung-Cheng University
- National Taipei University
- National Taipei University of Technology
- National Tsinghua University



THAÏLANDE

- Thammasat University



TURQUIE

- Istanbul Technical University
- Koç University



VIETNAM

- Royal Melbourne Institute of Technology Vietnam

^{DD} = Possibilité de double diplôme ou certification

Année 5



Leadership

MODULES PÉDAGOGIQUES

Techniques

Artificial Intelligence

Développement d'une IA de jeu de complexité intermédiaire et découverte du machine learning pour son optimisation.

Casual & Hyper Casual Mobile Game Development

Conception et réalisation de jeu mobile : Gameplay, attractivité, UI/UX, rétention du joueur.

Cryptography

Maîtrise des différentes formes de chiffrement, des plus anciens aux implémentations plus modernes (par bloc, asymétrique). Étude des vulnérabilités des techniques et de leur exploitation.

DevOps II

Découverte de Kubernetes, des avantages et capacités du framework pour des projets ou entreprises.

Game design

Approche de la direction artistique, de la RSE et inclusivité avec le directeur d'un studio de développement de jeu vidéo.

Gestion des risques

Traitement de la sécurité des systèmes d'information (SI) à l'aide d'approches basées sur les risques, études prospectives.

Kernel Programming

Étude du Kernel Linux et développement d'un kernel.

Web Security

Travail sur les failles les plus courantes et de la sécurisation maximum des développements.

UI & UX

Découverte des bases de l'expérience et de l'interface utilisateur.

Visualisation of Massive Data

Étude des algorithmes de réduction dimensionnelle, de clustering et de cartographie auto-adaptative, destinés à favoriser la représentation et la compréhension de la donnée, pivot de toute stratégie Data-driven et complément indispensable à l'emploi d'algorithmes de machine learning au fonctionnement complexe.

Cette dernière année met l'accent sur le développement des capacités de leadership et la professionnalisation de nos étudiants grâce à plus de 60 séminaires dispensés par des intervenants de haut niveau, universitaires ou issus du monde professionnel, français ou étrangers, sur des sujets aussi variés que l'analyse de données, l'informatique quantique, le management de l'innovation, l'intelligence artificielle...

Quelques exemples de séminaires transverses

Combien ça coûte ?

Retours d'expérience et cas pratiques animés par le directeur de l'innovation du Spot Bouygues afin d'appréhender concrètement le chiffrage d'un projet de développement.

Agile Product Management

Mise en pratique d'un projet Agile et découverte du rôle du Product Manager et de ses outils.

Impact environnemental du numérique

Apprentissage des bonnes pratiques pour une démarche environnementale positive en matière de numérique (stratégie Green IT, gestion du parc et de l'énergie, éco-conception de services numériques, etc.).

Entrepreneurship –The Cantillon

Accompagnement sur les points clés d'un projet d'entreprise : équipe, client, solution, concurrence, marché, distribution, coûts, etc.

Boostez votre employabilité

4 workshops pour maîtriser les bonnes pratiques liées au CV, à l'utilisation des réseaux sociaux professionnels, au pitch de présentation et à la négociation salariale.

Découverte du modèle de l'Ennéagramme

Modèle de connaissance de soi, pour mieux travailler ensemble en sachant adapter sa communication aux autres, essentiel dans le management de projet ou le travail en équipe.

EXEMPLE DE PROJET EN ANNÉE 5

Reverse Engineering & Cracking

Un CTF (capture the flag) durant lequel les étudiants apprennent à maîtriser la recherche de vulnérabilité, incontournable en sécurité informatique. En groupe, ils se confrontent à une machine totalement infestée et doivent déterminer ce qu'il s'est passé et émettre leurs préconisations auprès d'un jury d'experts.



Finale d'Epitech Experience

EPITECH INNOVATIVE PROJECT

Cette 5^e année représente la finalisation de 3 années de travail en équipe sur le projet majeur du cursus : l'Epitech Innovative Project. Conçus et réalisés comme de véritables projets prêts à se lancer, les EIP sont tous présentés au grand public et aux experts lors d'Epitech Experience, événement majeur et véritable salon de l'innovation. Les meilleurs groupes de chaque campus participent également aux Trophées des EIP, pitchés devant un jury de professionnels triés sur le volet, avec à la clé notamment incubation et de nombreuses opportunités. Les EIP aboutissent souvent à la création d'entreprises performantes et reconnues. **Rendez-vous P.52.**

La dynamique Epitech



36

37

Être au cœur
des
écosystèmes

38

39

Des étudiants
engagés
et uniques

40

41

La confiance
des
entreprises

42

43

Vous leur
trouvez quoi
aux Epitech ?

44

45

La réussite
à travers
les chiffres

Notre motivation principale

Être là où tout se passe, à la source de l'énergie, au plus près des écosystèmes, permettre à nos étudiants de bénéficier d'un maillage fort avec les acteurs qui font le monde.

Notre volonté

Être à l'image des entreprises où les compétences se mêlent pour construire les meilleurs projets. Pour cela, nous développons nos campus IONIS dont l'un des objectifs est de favoriser la rencontre entre les étudiants de domaines différents. Des créatifs d'e-artsup aux communicants de l'ISEG, des futurs managers de l'ISG aux ingénieurs de l'ESME Sudria, avec les leaders de la transformation digitale d'Epitech Digital, nous favorisons l'interdisciplinarité, le développement de projets communs, l'empathie... Autant d'éléments nécessaires au bon fonctionnement des équipes en entreprise.

Nos valeurs

Courage, solidarité et excellence sont les valeurs d'Epitech. Nous formons les dirigeants de demain, reconnus pour leur singularité, leur adaptabilité et leur capacité à faire grandir les autres. Ces valeurs essentielles se retrouvent chaque jour dans les projets de nos étudiants.

Cette ouverture est à l'image de l'ouverture d'esprit qui caractérise notre époque, il n'est pas concevable au 21^e siècle de ne pas offrir cette possibilité à nos étudiants.

Être au cœur des écosystèmes

La diversité des expertises locales des régions où nous sommes présents est une force pour l'école. Que vous soyez un mordu de sécurité, d'aéronautique, de logistique de santé, de biotechnologie, d'administration publique, d'intelligence artificielle, de big data, d'informatique embarquée ou de sécurité informatique, nous avons, à travers nos 15 implantations en France, les moyens de vous connecter à l'écosystème pertinent pour votre évolution. Réussir n'est pas seulement une question de volonté, de qualités, de prédispositions. Il faut aussi miser sur les autres, sur des rencontres et des personnalités qui vous marquent, des initiatives qui vous ouvrent de nouveaux horizons. Votre réussite vous appartient. Notre mission, c'est de vous aider à aller à la rencontre de personnalités, d'initiatives et d'opportunités qui vous apporteront bien plus que vous ne pouvez l'imaginer.

UN RÉSEAU SUPPORT DES PROJETS ÉTUDIANTS

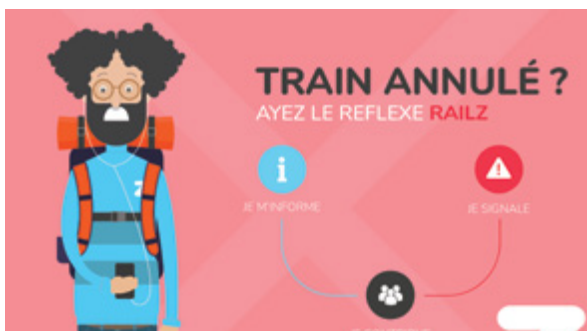
Notre réseau est un véritable support pour aider les projets étudiants à atteindre une dimension nationale. Un exemple avec Witick, app créée par des étudiants d'Epitech Technology à Bordeaux et qui permet de commander un ticket de bus, de métro ou de tramway en ligne. D'abord lancée dans la métropole bordelaise, Witick a bénéficié de l'appui du réseau Epitech pour déployer son offre dans d'autres villes en France. Railz, l'application qui permet d'être informé en temps réel des problèmes ferroviaires, est un autre exemple de la mobilisation du réseau Epitech. Créée par des étudiants de Nancy, elle a été soutenue dans son déploiement national et couvre maintenant toute la France.

Google Hash Code



Google met au défi Epitech Technology à Nantes pour son célèbre concours de programmation

Railz



Witick





FIC



Le triporteur connecté réalisé pour le FIC (Forum International de la Cybersécurité), à Lille.

Defnet



Accueil de la 8^e édition du DEFNET, l'exercice incarné de cyberdéfense, par le campus de Rennes.

Hackathon « Politiques publiques » entre l'ENA et Epitech Technology



Des étudiants de Strasbourg et Toulouse vainqueurs d'un hackathon sur la santé

Concours universitaire d'Ubisoft



Des étudiants remportent le concours universitaire d'Ubisoft

Des étudiants toujours plus investis, engagés et uniques

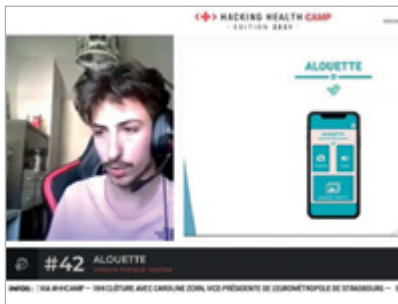
Les étudiants d'Epitech Technology sont actifs, initiateurs, en mouvement et ne font pas partie d'un ordre préétabli à respecter. Ils bougent, proposent, imposent, avancent, construisent... La prise d'initiatives constitue leur moteur personnel mais aussi collectif.

Si chaque étudiant est différent, on retrouve parmi tous nos étudiants un fil conducteur : développer son expertise mais surtout devenir visionnaire et leader, de ceux qui font grandir les autres autant qu'ils grandissent. Que ce soit dans le cadre de projets menés au sein de l'école ou personnels, nos étudiants ne cessent de nous surprendre, que ce soit par l'engagement de leurs actions ou par leurs prouesses. Nous en sommes très fiers.

Quelques exemples récents, parmi tant d'autres :

Hacking health camp 2021 prix des coaches

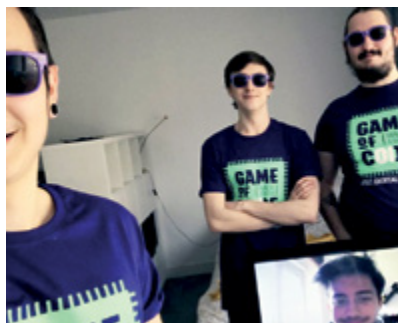
À Mulhouse, les étudiants de première année ont participé à ce hackathon dédié à l'innovation en santé, organisé par Health Factory. Ils ont décroché le prix des coaches avec le projet Alouette, consistant à faciliter les dépistages auditifs ou oculaires chez les enfants, permettant de repérer des pathologies.



Sur le podium de Game of Code

Comme chaque année, des étudiants du campus de Nancy ont

participé à la Game of Code. Ils y ont relevé le défi de créer une plateforme de mise en relation entre des particuliers et leur banque, autour de projets locaux et environnementaux, un reflet de valeurs solidaires et environnementales.



Aider bénévolement les entreprises durant les confinements

Les étudiants ont été très réactifs face à la pandémie de Covid-19 et se sont mobilisés pour conseiller et accompagner bénévolement

les entreprises, qu'ils s'agissent du déploiement du télétravail pour leurs salariés ou des processus de digitalisation pour les TPE-PME.

Décoder un message caché de la NASA

Maxence Abela, étudiant de la promo 2023 à Paris, a été le 1^{er} à décoder le code caché par la NASA sur le parachute du rover Persévérance qui s'est posé sur Mars en février 2021. Une aventure incroyable qui l'a fait se retrouver au cœur de l'actualité mondiale.



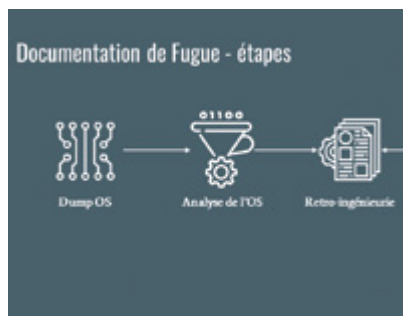
Gagner l'Innovation Challenge – AI For Tomorrow

Max Barbet, étudiant de la promo 2023 à Lyon, a remporté la finale de ce challenge dont le but est de réinventer le monde de demain grâce à l'intelligence artificielle. Son projet ? Lokalité : une app mobile qui référence les comportements des acheteurs et fait matcher leurs habitudes de consommation avec les magasins de proximité.



Reprogrammer l'OS d'une calculatrice CASIO

Yann Magnin, étudiant de la promo 2023 à Lyon, a récemment surpris l'équipe pédagogique par la qualité et la complexité d'un de ses projets : reprogrammer un système d'exploitation pour calculatrice CASIO. C'est un travail assez long et fastidieux, d'autant que le fonctionnement et les composants de ces calculatrices ne sont pas documentés !



Récompensés au Hackathon de l'IIPE-UNESCO 2021

Les membres de l'association POC ont obtenu le prix du public en développant une solution numérique permettant de visualiser sous forme de mapping 3000 rapports d'inspection du gouvernement irlandais afin d'extraire des recommandations de planification éducative. L'objectif : aider les gouvernants à identifier les problématiques dans leur pays et allouer des fonds.



Participation au Hackathon Parkinson 2021

Dans le cadre du Hub Innovation, les étudiants du campus de Paris ont participé à ce hackathon organisé par l'Institut du Cerveau (ICM). Ils ont notamment travaillé sur le développement de solutions innovantes pour améliorer le quotidien des patients parkinsoniens.



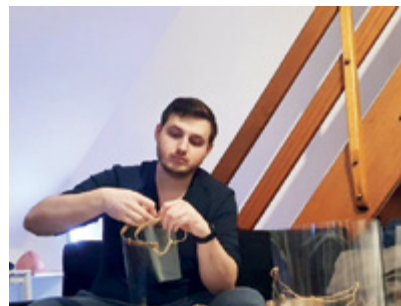
Gagner la Startup week de La Réunion

À Saint-André, des étudiants de la promo 2023 ont remporté l'édition de ce challenge. Le projet porté par Crealise a été conçu pour développer la mise en place de poubelles flottantes connectées sur les littoraux de l'Océan Indien, récolter les déchets et aussi sensibiliser la jeunesse locale aux actions environnementales de préservation des océans.



Fabriquer des visières de protection pour le personnel soignant

David Leroy, étudiant de la promo 2022 à Nancy, s'est lancé dès le début de la crise sanitaire dans la confection de visières de protection pour répondre à la pénurie de masques. Après avoir récupéré le modèle 3D via la communauté Makers, il a fabriqué chez lui ces visières (plus de 300 !) et les a distribuées gratuitement à ceux qui en avaient le plus besoin.



La confiance des entreprises

Depuis sa création, Epitech et entreprises s'engagent ensemble sur tous ses campus pour préparer les étudiants à leur avenir professionnel.

Trois axes : Career / Innovation / Diversity, permettent aux entreprises partenaires de développer des relations privilégiées, de contribuer au plus proche de la pédagogie. Étudiants et entreprises portent ensemble l'innovation au cœur des différentes filières économiques, au cœur des technologies et des problématiques sociétales.

Ces entreprises s'impliquent régulièrement lors des différentes actions organisées par l'école. Elles contribuent à enrichir la culture du monde de l'entreprise des étudiants et à susciter chez eux de véritables vocations.

Conférences technologiques ou méthodologiques, Hub Talks, participation aux grands événements de l'école...

Les opportunités pour les entreprises de s'investir dans la vie de l'école sont nombreuses et variées.





SHAPE YOUR INTERNSHIP

C'est un incontournable : ces ateliers organisés par le Career Development Center, se composent d'une activité de construction du projet professionnel de l'étudiant puis d'une seconde activité sur la méthodologie de recherche de stage ou d'emploi. Un troisième temps permet aux étudiants de rencontrer des entreprises partenaires privilégiées de l'école et d'améliorer ainsi leur démarche.

{EPITECH.}
INNOVATION

Ici, entreprises & étudiants inventent le futur. Autour de projets Deeptech, des équipes d'étudiants collaborent avec les salariés pendant 2 à 6 mois et proposent des solutions novatrices. IA, Cyber, IoT, Cloud, les sujets n'ont pas de limite. Une autre manière de développer son expertise en préparant le futur numérique.



Vous leur trouvez quoi aux Epitech ?

Rien de tel que le témoignage de professionnels pour comprendre à quel point les étudiants d'Epitech Technology sont performants et appréciés. Ils sont reconnus pour leurs compétences, leur adaptabilité au monde de l'entreprise et leur esprit d'équipe.



Thomas Dillenschneider
Directeur adjoint R&D Web
- Boursorama Nancy

« Ce qu'on apprécie chez les étudiants d'Epitech Technology, c'est qu'ils sont compétents, autonomes, ils savent développer, ils travaillent en agilité sur les projets, ils ont un esprit «entrepreneur» et ils s'adaptent pour travailler sur n'importe quelle étape d'un projet. Ils correspondent bien aux profils qu'on recherche. »



**LA FORCE D'EPITECH
TECHNOLOGY EST DE
FORMER DES INNOVATEURS
QUI NE SE CANTONNENT
PAS AU PLAN
CONCEPTUEL**



Luc Soler
Président - Visible Patient

« Epitech Technology est une école que j'apprécie tout particulièrement car elle forme les étudiants de façon concrète. On a besoin de développeurs qui savent réellement programmer, mais qui savent aussi faire des maths, des calculs, de la géométrie, de la 3D, de l'IA, de l'analyse de données. C'est ce qu'on trouve ici à Epitech Technology. »



Isabelle Drapier
Senior IT Manager
- Société Générale
Luxembourg

« Résolument tournés vers l'innovation, les étudiants d'Epitech Technology apportent un regard neuf sur notre façon d'opérer dans l'informatique, mais aussi pour imaginer de nouvelles solutions à offrir à nos clients. »



Raouti Chehah
Former CEO
EuraTechnologies

« Je suis bluffé par la maturité des étudiants d'Epitech Technology, par leur capacité à s'intéresser à des sujets plutôt verticalisés, dans lesquels au départ, ils ne sont pas perçus comme des personnes ayant une expertise. Les étudiants ont beaucoup d'énergie, ils sont concentrés, sérieux, bravo ! »



Valérie Gaudart
Directeur Ecosystèmes
et Culture pour
l'innovation - Engie

« Chez Engie, on aime être au courant de ce qu'il se passe aujourd'hui dans les écoles d'innovation, et notamment chez Epitech Technology car on aime la vision qu'ont les étudiants de leurs futurs jobs. »



Quentin Varenne
Chargé de recrutement IT
- El Technologies

« Je trouve que les étudiants d'Epitech Technology sont très accessibles par rapport à ce que j'ai pu voir dans d'autres écoles. Les étudiants arrivent à vraiment vulgariser leurs projets, à montrer leurs viabilités et leurs crédibilités, et surtout j'ai compris ce qu'ils voulaient dire, chose rare pour des développeurs ! »



Hacene Lahreche
Directeur Connectivités
pour la Transition
Numérique - SNCF

« Je pense que la pédagogie par projets d'Epitech Technology forme des étudiants dynamiques et intéressants. On voit qu'ils sont opérationnels et nous, ça nous donne envie de travailler avec eux. »



Guillaume Grillat
Tech Community
Ambassador - leboncoin

« J'aime venir à Epitech Technology car c'est important et même nécessaire de comprendre comment les jeunes en école réfléchissent, et ce dont ils ont envie avant de rentrer dans le monde du travail, et donc avant qu'ils ne soient transformés. Je pense que c'est bien pour les entreprises de connaître la philosophie de ces étudiants. »



Raphaël Frayssinet
Former Innovation Project
Manager - Groupe ADP
(Aéroports de Paris)

« Les étudiants d'Epitech Technology sont passionnés et connaissent vraiment leur marché et leurs potentiels clients. Avant de se lancer dans un projet, ils font une vraie étude de marché, ils font des enquêtes de terrain afin de répondre à une vraie problématique. »



Luc Julia
Chief Scientific Officer
Renault Group

« Tous les ans, j'ai des étudiants qui sortent d'Epitech Technology dans mon équipe. Il y a beaucoup de dynamisme à Epitech, beaucoup d'excitation, c'est impressionnant ! »

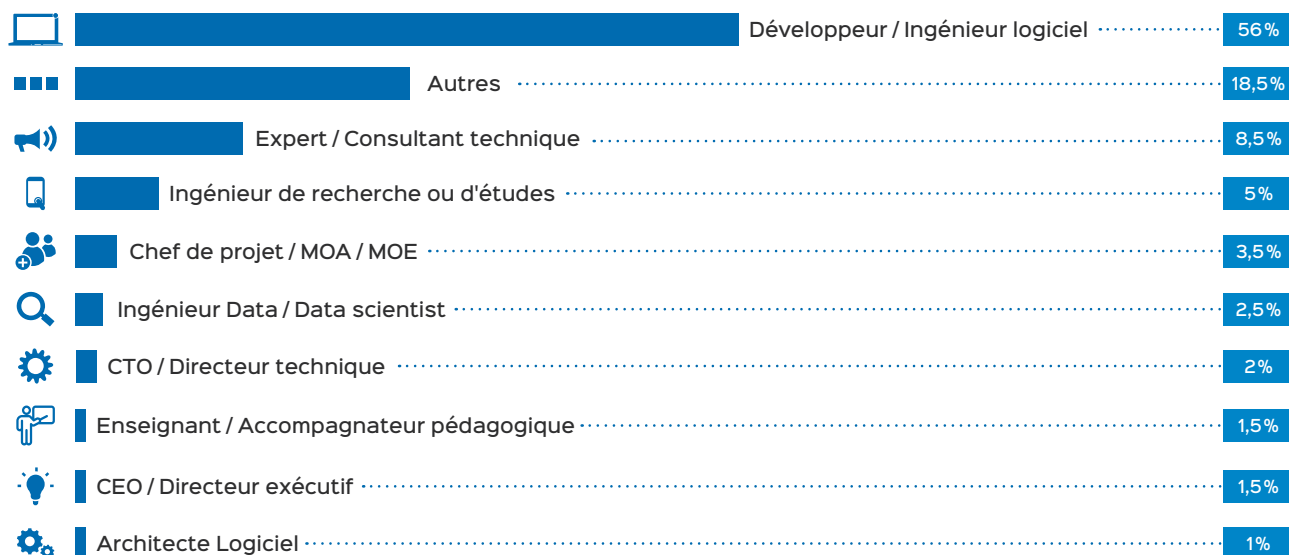


Oussama Ammar
Co-Founder - The Family

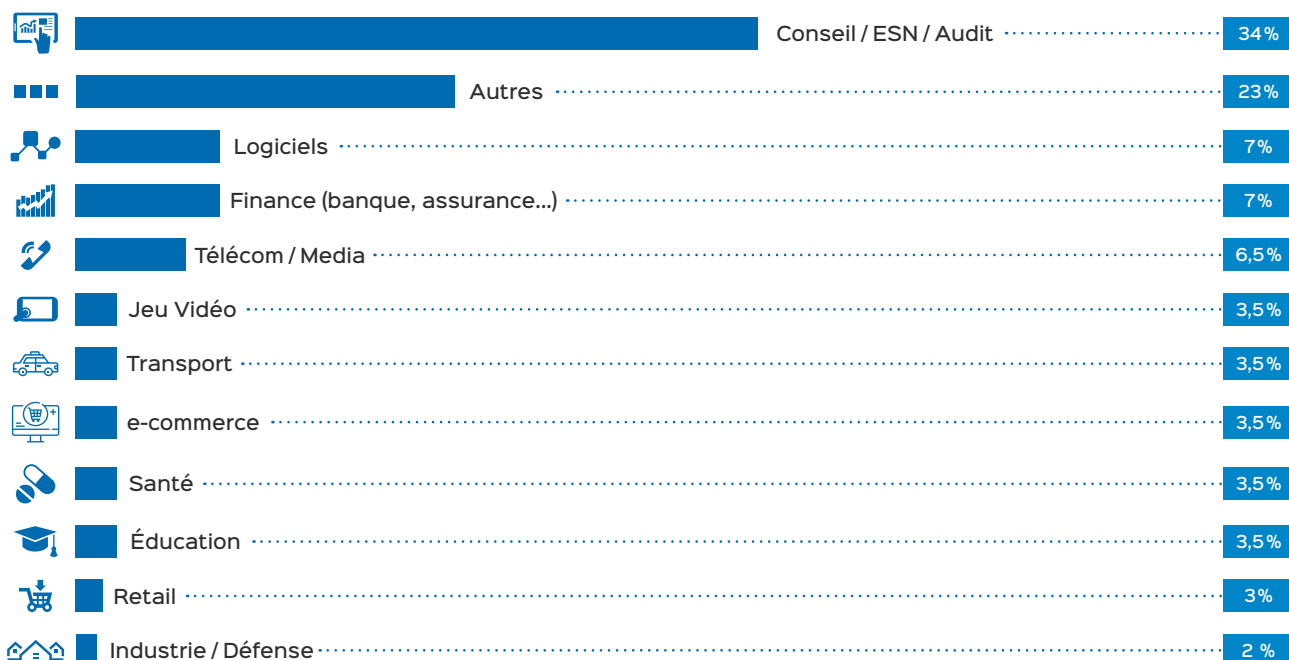
« Il y a énormément de talents à Epitech Technology, énormément de personnes enthousiasmantes. »

La réussite à travers les chiffres

FONCTIONS

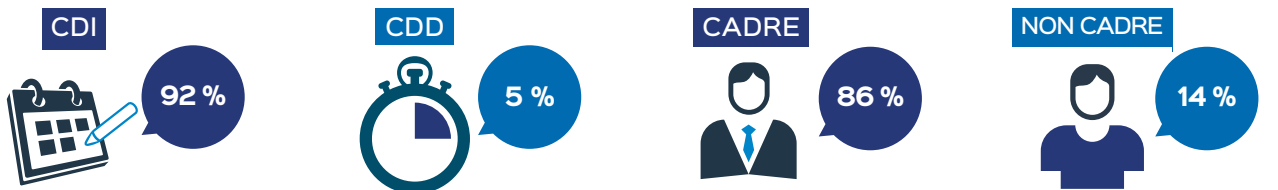


SECTEURS D'ACTIVITÉS



Chiffres de l'Enquête emploi réalisée en mai 2020 sur l'ensemble des Alumni des promo 2019, 2018 et 2017 du programme Grande École.
 * Salaire brut moyen (en euros 2019 d'après le barème SYNTEC)

TYPE DE CONTRAT



38 810 €

SALAIRE BRUT
MOYEN ANNUEL*

16 %

DES ÉTUDIANTS ONT CRÉÉ
UNE ENTREPRISE AU COURS
DE LEUR CURSUS

34 %

D'ENTRE ELLES
SONT TOUJOURS
EN ACTIVITÉ

5 %

DES ANCIENS
SONT TOUJOURS
ENTREPRENEURS

L'INTERNATIONAL

10 %

DES ÉTUDIANTS D'EPITECH
SONT EN POSTE À L'ÉTRANGER

1

LUXEMBOURG

2

ROYAUME UNI

3

PAYS BAS

4

**ÉTATS-UNIS
ET CHINE**

L'innovation à Epitech Technology

De l'idée à la démonstration



48
49

Le cycle de
l'innovation

50
51

Epitech
Experience :
l'EIP
passeport
pour l'avenir

52
53

Ces EIP
devenus
des startups
reconnues

54
55

Le Hub
Innovation

Par son caractère universel et la puissance de ses outils, l'informatique transforme en profondeur la société. Fin du travail et remplacement des hommes par l'intelligence artificielle et les robots ? Disruption bancaire par les crypto-technologies (blockchain) ? Atteintes à la vie privée en raison de l'exploitation permanente des données ?

Innover à Epitech Technology, c'est prendre en compte les enjeux du monde qui nous entoure sans s'enfermer dans la technologie, c'est partir d'une feuille blanche, développer une solution informatique qui sert un problème sociétal et repositionner l'humain au centre des enjeux et solutions. C'est avoir le pouvoir d'impacter de manière profonde tous les secteurs de la société et d'y trouver sa place.

Et c'est la fierté d'Epitech Technology de voir chaque année naître et fructifier des projets visant à apporter à tous le meilleur de l'innovation.

Le cycle de l'innovation, en œuvre de la 3^e à la 5^e année

Chaque année, plus de 100 projets innovants sont réalisés par nos étudiants : leur Epitech Innovative Project (EIP), dont le travail débute dès la 3^e année. Au cours du cycle de l'innovation, ils prototypent, testent et « industrialisent » un projet qui est souvent une découverte technologique tendant à améliorer un volet de la société.

Le cycle de l'innovation permet à nos étudiants de mettre la première pierre à ce qui deviendra pour certains leur entreprise ; pour d'autres le développement d'une expertise pour un secteur ; et pour les derniers un moyen de se faire racheter leur technologie par des acteurs du marché.

Ce cycle a pour apogée Epitech Experience, lors de leur 5^e année, rendez-vous annuel de l'innovation en France. Ils y présentent leur EIP devant une assemblée d'entreprises venues spécialement pour découvrir les innovations de demain et recruter les meilleurs talents parmi nos jeunes diplômés.

1

L'IDÉATION AVEC MOONSHOT

La Piscine Moonshot est la 1^{re} étape du cycle de l'innovation. Les étudiants participent à des conférences visant à les acculturer à tous les domaines de la société et sont challengés par des experts et des personnalités qui font le futur. Ces conférences traitent des enjeux dans les filières et la société (santé, transport, énergie, retail, finance, vivre-ensemble, etc.) et abordent les problèmes et les opportunités induites par l'arrivée des technologies digitales et les développements informatiques. Les évolutions dans les différents champs technologiques (sécurité, données, intelligence artificielle, informatique embarquée, etc.) sont également abordées afin d'offrir plusieurs axes d'analyses à nos étudiants.



C'est la phase d'idéation, durant laquelle les étudiants esquissent des idées de projets. Dans ce cadre, nous croyons en une éducation humaniste et, parce que l'informatique impacte de manière profonde les secteurs économiques et la société, nous incitons les étudiants à porter des EIP forts techniquement et ouverts sur les problématiques sociétales.

« La tête
dans les idées,
les pieds
sur terre. »



Des intervenants experts et une diversité de sujets pour s'orienter

Parmi les personnalités qui se sont investies, on peut noter : Mounir Mahjoubi (ancien Secrétaire d'État au Numérique), François Taddéi (directeur du Centre de Recherches Interdisciplinaires de l'université Sorbonne Paris Cité), Bertrand Stiegler (philosophe), Maud Sarda (co-fondatrice et directrice du Label Emmaüs), Nathalie Loiseau (députée européenne), Marie Alméras (adjointe au directeur délégué à la stratégie et à l'innovation de La Croix-Rouge), Christian Grellier (directeur innovation & développement durable de Bouygues Immobilier), Salwa Toko (présidente du Conseil National du Numérique), etc.



Mounir Mahjoubi en discussion
avec nos étudiants lors de Moonshot

2

LE PROTOTYPAGE AVEC FORWARD

Un projet n'est viable que s'il trouve ses utilisateurs ! Durant cette 2^e phase du cycle de l'innovation, les étudiants réalisent leurs premiers prototypes et doivent identifier et impliquer leurs premiers utilisateurs pour valider leurs hypothèses. L'objectif de Forward est d'arriver à un MVP (Minimum Viable Product), qui tienne bien la route et qui sera pitché devant des professionnels.



« Ce n'est pas
à vous d'éduquer
vos utilisateurs,
c'est à vos
utilisateurs
de vous éduquer. »



Pitches des projets devant un public enthousiaste

Une démarche encadrée par des professionnels

Les étudiants sont confrontés à des entreprises partenaires, des professionnels, entrepreneurs, coachs de tous les domaines auprès desquels ils cherchent des réponses, méthodes, contacts et idées sur la démarche à suivre pour transformer leur idée en prototype. Deux possibilités : le prototype trouve ses utilisateurs et leur intérêt, ou bien ce n'est pas le cas et il faut changer d'approche : pivoter, jusqu'à ce que prototype et utilisateurs soient alignés.

Epitech Experience : quand l'EIP devient un passeport pour l'avenir

3

INDUSTRIALISATION AVEC L'EIP, DU PROTOTYPE À L'ENTREPRISE

La 3^e étape du cycle de l'innovation est la phase d'industrialisation et de commercialisation. Elle débute lorsque les étudiants partent en stage de fin de 3^e année et se préparent pour leur 4^e année à l'étranger. L'objectif est clair : passer d'un prototype à un projet / produit qui peut devenir une entreprise. Elle se conclut en 5^e année par un événement majeur : Epitech Experience.

Bien plus d'un projet de fin d'études

L'Epitech Innovative Project est l'accomplissement de 3 ans de travail, la concrétisation d'une idée innovante portée par une équipe d'étudiants travaillant en commun, à la recherche de solutions concrètes, viables et intégrées aux réalités d'aujourd'hui. Il réunit l'essence même de ce que nos étudiants savent faire de mieux : être autonomes, libres, créatifs, ambitieux, en visant à apporter à tous le meilleur de l'innovation.



Les visiteurs testent les projets exposés lors d'Epitech Experience



Amphi plein et studieux pendant les conférences



Conférence pendant Epitech Experience



L'espace entreprises lors de l'événement

EPITECH EXPERIENCE : LE RENDEZ-VOUS DE L'INNOVATION

Epitech Experience est le rendez-vous incontournable de l'innovation, une rencontre unique avec tout l'écosystème où se mêlent partenaires, entreprises, investisseurs, influenceurs et curieux.

Epitech Experience met en avant chacun des étudiants de 5^e année et leur EIP. Tous les projets sont présentés durant cet événement qui reçoit plus de 1000 visiteurs venus découvrir les réalisations concrètes et les innovations défendues. Pendant Epitech Experience, tout est possible : embauche, levée de fond, rachat de technologie...



L'espace trophées

Remporter le Trophée des EIP

En tout début d'événement, les groupes finalistes, sélectionnés en amont dans chacune des villes où Epitech Technology est présent, concourent pour le Trophée des EIP, décerné par un jury de professionnels aguerris issus du monde de la Tech, des médias, de grands groupes, de startups prometteuses ou institutionnelles.

Remporter le Trophée EIP, c'est être reconnu et obtenir une visibilité importante pour un projet qui, très souvent, va amener à la création d'une entreprise.

Le Trophée 2021 s'est joué sur un portefeuille de TechCoins, monnaie virtuelle Epitech créée pour l'occasion, permettant à chacun d'investir sur les projets qu'il trouvait les plus percutants, engagés et viables. Les lauréats de cette édition étaient Shelt.in, une solution au service des combattants du feu.

Découvrez tous les EIP en lice en 2021 sur 



“

**EPITECH EXPERIENCE, C'EST LE MOMENT
DE LA DÉMONSTRATION DE SES CAPACITÉS
À TRANSFORMER UNE IDÉE EN PRODUIT**

”

Aller plus loin avec IONIS 361



IONIS 361 est l'incubateur du Groupe IONIS. Il héberge et accompagne une centaine de startups depuis le prototypage jusqu'aux premières levées de fonds et place au cœur de son dispositif d'accompagnement la cross-fertilisation entre startupers, étudiants, diplômés et experts. Aujourd'hui, IONIS 361, c'est déjà plus de 50 millions d'euros de fonds levés et près de 600 emplois créés !

Ces projets EIP devenus des startups et des entreprises reconnues

BLACKFOOT



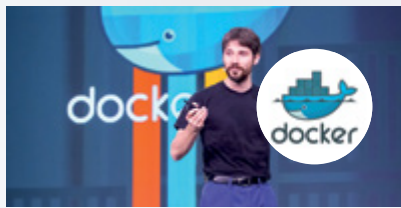
Fondé par 3 étudiants d'Epitech Technology, Pierre-Marie Laguet, Maxime Bourgeois et Kevin Leaderman (promo 2016), Blackfoot imagine des solutions innovantes pour accompagner les entreprises dans leurs démarches de transformation et d'open innovation. Avec leur expertise software et hardware, Blackfoot développe ainsi des objets connectés, des drones, des robots, des algorithmes d'intelligence artificielle...

CENTREON



Née en 2005, la société numéro 1 de la supervision IT en open source pilote et mesure l'efficacité des infrastructures numériques. Elle a été imaginée par Julien Mathis et Romain Le Merlus, promo 2005.

DOCKER



Fondée par Solomon Hykes (promo 2006) et Sébastien Pahl (promo 2009), Docker est une solution basée sur des conteneurs logiciels qui a révolutionné le travail des développeurs en l'automatisant. Leurs levées de fonds s'élèvent à plusieurs dizaines de millions de dollars.

GOLEM.AI



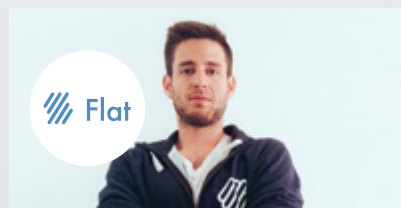
Fondé par Thomas Solignac (promo 2015), Golem.ai développe et vend des solutions pour l'automatisation et l'assistance des métiers grâce à une IA d'analyse du langage (mails, voix, documents...). Initialement, cet EIP s'appelait Vocalys et était centré sur le contrôle vocal des logiciels, objets connectés et autres devices. Depuis, les créateurs ont su pivoter, ce qui leur a assuré un vrai succès dans leur spécialité, le Natural Language Processing (NLP).

BRIGAD



Créée en 2016 par Jean Lebrument (promo 2015) et Florent Malbranche, Brigad était initialement une plateforme de mise en relation entre restaurateurs et professionnels indépendants du secteur CHR. Elle s'est aujourd'hui étendue à d'autres secteurs comme le commerce, la santé et le bâtiment et travaille avec 5000 entreprises de toutes tailles et 15 000 indépendants.

FLAT



Fondé par plusieurs étudiants d'Epitech Technology dont font partie Pierre Rannou et Vincent Giersh (promo 2014), Flat est un éditeur de partitions musicales collaboratif. Avec près de 3 millions d'utilisateurs dans 189 pays, Flat a révolutionné la façon de jouer et de partager de la musique.

PHEAL



Créée par Abdelhalim Chekroun, Antoine Bertrand, Thomas Bertrand, et David Banget-Mossaz (promo 2019), Pheal est une plateforme qui permet d'améliorer l'interaction entre le médecin et le patient. Un kit d'objets connectés mis à disposition de l'équipe soignante permet de récolter des mesures pour aider dans la détection d'éventuelles alertes, permettant une réduction du délai du processus de soin.

VIVOKA



Co-fondé par William Simonin (promo 2016), Vivoka développe des assistants vocaux à travers des solutions vocales intégrables, entièrement sur-mesure, au service de votre activité. Vivoka a été plusieurs fois distingué aux CSE Innovation Awards.

MELTY



Créé par Alexandre Malsch et Jérémy Nicolas (promo 2009), Melty s'est imposé comme le premier groupe média en ligne, spécialisé sur les 12/17 ans et les 18/30 ans. Melty génère en France plus de 10 millions de visites par mois.

PRESTASHOP



Fondé par Bruno Lévêque (promo 2007), PrestaShop est l'un des acteurs majeurs de l'e-commerce. PrestaShop est aujourd'hui forte d'une communauté mondiale de plus d'1 million de membres.

WITICK



Créée par Romain Combe (promo 2017), Witick est une appli qui permet de commander un ticket de bus, métro ou tramway en ligne, puis de passer aux bornes de validation uniquement avec son smartphone. L'appli compte plus de 130 000 utilisateurs en France.

R-PUR



En 2015, Flavien Hello (promo 2015) cofonde cette entreprise dont la volonté est de répondre à un besoin de protection contre la pollution de l'air et fabriquer un masque d'excellente qualité. R-PUR a depuis réalisé deux levées de fonds de plusieurs millions d'euros et développé un bureau en Asie.

RAILZ



Imaginée par un groupe d'étudiants dont font partie Jonathan Jean et Corentin Grandmaison (promo 2020), RailZ est une application d'information ferroviaire collaborative, une sorte de « Waze du train » comme l'appelle la presse.

Et tant d'autres occasions d'innover au sein des Hubs

À la croisée des technologies, des métiers, des filières, le Hub Innovation est un lieu unique où les étudiants imaginent et créent les innovations technologiques et les usages de demain.



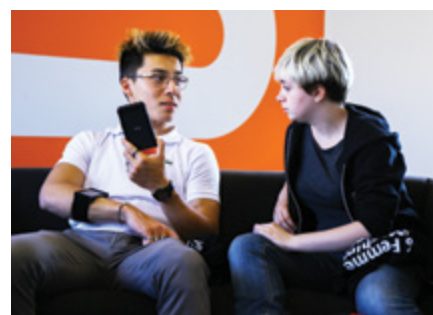
Les étudiants disposent du matériel dont ils ont besoin pour créer leur projet



Démo dans le Hub



Démo de projets réalisés dans le Hub Innovation



Sur le campus d'Epitech Technology à Paris, les étudiants peuvent réaliser des projets dans le Spot Bouygues



Sur le campus de Toulouse, les étudiants profitent du Hub pour élaborer leur projet



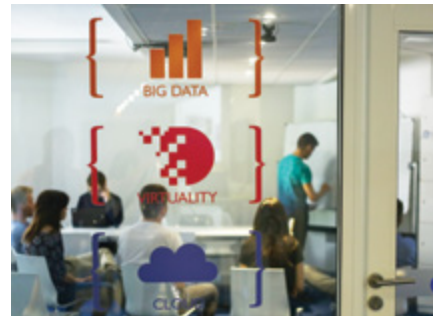
Le projet Zeta qui aide à lutter contre les acouphènes, présenté à VivaTech



Des prototypes développés par nos étudiants dans le Hub



Démonstration de projet lors d'Epitech Experience 2020



La salle «co-créer» du Hub d'Epitech Technology à Paris

Présent sur tous nos campus, le Hub Innovation accueille tous les étudiants dès la 1^{re} année du cursus et les accompagne pendant leurs cinq années d'études. C'est également un lieu de rencontre entre entreprises et étudiants qui peuvent échanger sur une techno, un métier, un secteur. Chaque région y accueille entreprises, experts, grands groupes, startups, associations...



Montage de robot dans le Hub



Le projet Nao présenté à VivaTech



3D Party à Epitech Technology à Rennes



Remise des prix pour l'événement MIT Paris Grand Hack 2019



Moment de détente pendant la Winter School dans le hub du campus parisien

L'esprit Epitech : la diversité



58
59

La vie
associative

60
61

Epitech
Diversity



Comment prétendre être une école qui promeut le meilleur de l'innovation si nous ne sommes pas à l'image de la société : tous différents. L'innovation, c'est la différence d'expérience, de point de vue, de genre, d'ambition, c'est la capacité à tout mixer pour avoir un regard original sur un problème donné.

À Epitech, la diversité et l'originalité des profils et des expertises sont une source de richesse pour nos étudiants.

La vie associative : autant de possibilités que de personnalités

Une école, c'est un ensemble. Un lieu où l'on acquiert des compétences techniques, un lieu où l'on apprend à vivre et travailler ensemble, un lieu où l'on se découvre et où l'on s'épanouit. La vie associative de l'école permet aux étudiants de développer de nouvelles expériences, en fonction de leurs envies.

Toutes les missions sont les bienvenues. Que l'on veuille lutter en faveur de la mixité dans le numérique ou contre l'exclusion, en faveur d'une innovation respectueuse de l'humanité ou contre le réchauffement climatique, nos étudiants testent et apprennent autant sur eux-mêmes que sur le domaine qu'ils ont choisi.

Focus sur quelques unes des associations d'Epitech.

TAKER



Taker est une structure qui propose aux entreprises de faire développer leurs projets informatiques par des étudiants motivés et compétents. En faisant appel à la Junior Conseil d'Epitech pour réaliser leurs projets, les clients de Taker sont accompagnés depuis les phases de recherche et de conception jusqu'au déploiement de leurs projets. Taker est aujourd'hui présente dans 10 villes en France métropolitaine et continue d'ouvrir de nouvelles antennes dans les campus Epitech.

POC



Proof Of Concept (POC) est une association qui s'étend de plus en plus dans les campus. Les adhérents réalisent des proof of concept, donc des prototypes, qui répondent à des problèmes soit d'entreprises, soit soulevés par les étudiants. Différents pôles composent l'association, par exemple cybersécurité, intelligence artificielle ou réalité virtuelle. POC permet aux étudiants d'apprendre par eux-mêmes la logique de groupe, de s'auto-gérer et de gagner en maturité. En fait POC correspond tout à fait aux valeurs d'Epitech.

E-MMA



Créée en 2013 par Christelle Plissonneau et Clémence Barthoux, alors étudiantes à Epitech, l'association a pour but de promouvoir la mixité dans les métiers du numérique. E-mma compte plus de 500 adhérents au sein de 17 campus Epitech, aussi bien des femmes que des hommes, afin que le combat pour l'égalité soit partagé par tous. L'association organise de nombreux ateliers et prises de paroles et fait partie des 40 associations choisies par #femmesnumériques pour porter la féminisation du secteur de l'informatique et du numérique.

EPISPORT

Episport fédère les fans de sport sur les différents campus. Elle propose de nombreuses activités, individuelles ou collectives, et permet aux étudiants de recevoir une licence officielle de la Fédération Française du Sport Universitaire (FFSU).



EVOLUTEX

Evolutex est une association de robotique qui prépare ses membres à la Coupe de France et de Belgique de Robotique, organisée chaque année par Planète Sciences. L'association se divise en 3 pôles majeurs : électronique, mécanique et informatique.



CYCOM

Cycom fait la promotion du sport électronique, ou E-sport, sur les campus de toute la France, et organise des compétitions inter-écoles sur les différents jeux phares que préfèrent ses membres.



EPITANIME

Epitanime est l'association pour la promotion de la culture japonaise sous toutes ses formes et propose pleins d'activités : karaoké, conventions, projections de films, dessin, jeux vidéo musicaux, retro-jamming, VSG Pokémon, Cartes TCG, jeu de Go...



UNISSON

UNISSON a pour but de promouvoir la musique électronique. Elle participe tout au long de l'année à la préparation des animations étudiantes. Elle s'organise autour de 3 pôles : MAO (musique assistée par ordinateur), MIX/Live, Scratch.



EPISOLIDAIRE

EpiSolidaire est l'association qui réalise des actions solidaires et humanitaires : maraudes hebdomadaires, collectes de vêtements et de produits pour les plus défavorisés, organisation de voyages à but humanitaire...



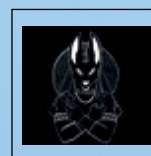
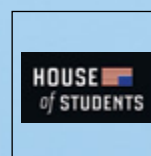
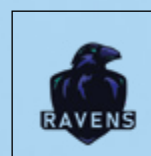
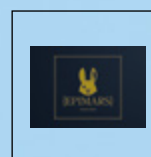
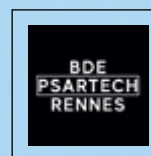
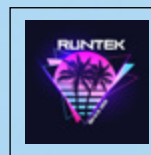
EPIQUEER

EPIQUEER a deux objectifs : l'établissement d'un espace de discussion "safe" pour les étudiant·e·s LGBTQI+, et la sensibilisation d'élèves non concerné·e·s aux thématiques LGBTQI+. Cela se fait au travers de Queer Cafés, des conférences ou encore de l'organisation de la semaine du SIDACTION.



LES BDE

Les Bureaux Des Etudiants sont les associations qui s'occupent des activités extra-scolaires. Au sein des différents campus, ils organisent les soirées étudiantes, les sorties et s'occupent du bien-être de tous les étudiants. Très actifs, les BDE sont des vrais créateurs de liens entre les différentes promotions et entre les différentes écoles du Groupe IONIS.



Epitech Diversity, notre engagement contre la fracture numérique



Les étudiants d'Epitech ne sont pas de simples informaticiens, ce sont des citoyens engagés qui veulent mettre leur expertise au profit des autres. Ils sont conscients de détenir les outils intellectuels et comportementaux pour faire progresser le monde et n'hésitent pas à s'engager au service de la société, en luttant contre la fracture numérique, en imaginant des solutions à impact positifs sur l'environnement... Pour que l'informatique ne soit plus réservée à une tranche de la société, DIVERSITY by Epitech s'engage à guider toutes celles et ceux qui le souhaitent dans la compréhension des enjeux du numérique pour en apprivoiser son usage au quotidien. Epitech renforce chaque jour ses initiatives concrètes menées depuis 2010 en faveur de la démocratisation de l'informatique, de la diversité dans les métiers du numérique et de la promotion de la solidarité entre générations.

Que ce soit E-mma, l'association créée dès 2013 pour promouvoir la mixité dans le numérique, les Coding Club pour former aux rudiments du code des collégiens et lycéens, ou encore Episolidaire, l'association qui réalise des actions sociales, solidaires et environnementales, les étudiants d'Epitech se sentent tous concernés par les enjeux humains de notre siècle.

6 000 ÉTUDIANTS MOBILISÉS

Chacun de nos étudiants, sur tous les campus d'Epitech, consacrent 10 demi-journées par an en faveur de la réduction des inégalités dans le numérique, soit près de 30 000 jours d'actions. Ces initiatives s'adressent à tout le monde. Des élèves du secondaire qui veulent découvrir l'univers de l'informatique aux retraités qui veulent comprendre le système d'envoi d'un mail, pour les filles et les garçons, pour des personnes réfugiées qui veulent rester en contact avec leur famille, en milieu rural ou citadin...

HACK YOUR FUTURE BELGIUM

Sur le campus de Bruxelles, Epitech accueille Hack Your Future Belgium – l'école de programmation pour réfugié.e.s et primo-arrivants. HackYourFuture a pour objectif de permettre aux réfugiés et aux personnes défavorisées de développer des compétences numériques pour une carrière dans le développement web, de faciliter leur intégration et de remédier à la pénurie de personnel qualifié dans le secteur informatique. Le projet est né de la conviction que l'apprentissage de l'informatique peut aider les personnes défavorisées à réaliser leur potentiel, à reprendre le contrôle de leur propre vie et à apporter un changement important à leur environnement.

Les apprenants Hack Your Future bénéficient d'un curriculum 100% open source et d'un réseau de plus de 75 coach et mentors bénévoles qui les suivent en ligne, en plus de leurs cours en présentiel les dimanches. Parce que sharing is caring.

<https://hackyourfuture.be/>



LE CODING CLUB, L'ASSOCIATION QUI REND LE CODE INFORMATIQUE ACCESSIBLE À TOUS

Afin d'ouvrir l'apprentissage du code au plus grand nombre, Epitech a créé en 2013 le Coding Club. Ces ateliers, gratuits, sont accessibles aux collégiens et aux lycéens. Ils permettent de découvrir le code informatique dans sa diversité (jeux vidéo, sécurité, robotique...) et sont animés et encadrés par des étudiants de l'école, les Cobras.

Pour devenir membre du Coding Club, il suffit de s'inscrire sur le site et de choisir la ville Epitech où l'on souhaite suivre l'atelier. Les formules proposées sont diverses : stages pendant les vacances, sessions les mercredi(s) ou samedi(s) après-midi. Des ordinateurs peuvent être prêtés mais on peut également venir avec sa propre machine.
<http://codingclub.epitech.eu>

“
**EPITECH RENFORCE CHAQUE
JOUR SES INITIATIVES
CONCRÈTES MENÉES
EN FAVEUR
DE LA DÉMOCRATISATION
DE L'INFORMATIQUE.**
”



E-MMA BY EPITECH

Cette association, créée en 2013 par deux étudiantes, a pour but de promouvoir la mixité dans les métiers du numérique. E-mma organise de nombreux ateliers de code, journées « HeForShe », hackathons en partenariat avec de grandes entreprises, interventions lors de grandes conférences nationales (comme l'événement « penser le monde au 21^e siècle » du journal Le Monde).

E-mma fait partie des 40 associations choisies par #femmesnumériques pour porter la féminisation du secteur de l'informatique et du numérique.

<http://www.e-mma.org/>

LES TASK FORCE POUR SE RÉAPPROPRIER LA TECHNOLOGIE ET SES USAGES

Les étudiants d'Epitech ont été très réactifs face à la pandémie du Covid-19 et se sont mobilisés pour aider et conseiller gratuitement les entreprises.

- Lors du 1^{er} confinement, des étudiants de la Task Force «Remote» se sont rendus disponibles pour accompagner les entreprises et leurs salariés en les conseillant à distance sur les approches et les outils à mettre en œuvre pour continuer leurs activités quotidiennes dans le cadre du télétravail.
- La Task Force «Digitalisation», lors du 2^e confinement, a mobilisé des étudiants pour accompagner les TPE-PME dans leur processus de digitalisation, nécessaire à la sauvegarde de leur activité.

Des Task Force pour des actions de soutien sont régulièrement mises en place : les étudiants d'Epitech accompagnent des associations engagées ou des organismes afin de les aider à déployer leur site web, leurs bases de données, les outils informatiques qui leur permettront de mieux poursuivre leurs actions positives.

Expérimentez Epitech Technology

Journées Portes Ouvertes

Venez visiter le campus le plus proche de chez vous et découvrez la pédagogie d'Epitech. Accompagné par nos étudiants, vous pourrez échanger avec nos Alumni et nos équipes locales, et ainsi obtenir des conseils personnalisés sur votre orientation. Lorsque les consignes sanitaires ne permettent pas de se rencontrer en vrai, les campus organisent également la version 100% online des JPO.

<https://www.epitech-it.be/agenda/>

SUIVEZ-NOUS

Quoi de mieux pour vous rendre compte de ce qu'il se passe vraiment à Epitech Technology que de nous suivre sur nos réseaux ?



Coding Club



Les Coding Clubs sont des ateliers d'initiation à la programmation animés par nos étudiants, autour de différentes thématiques, telles que les jeux vidéo, le web ou l'Arduino. Ces ateliers sont organisés dans tous les campus et en dehors de ceux-ci, mais également en ligne.

Lors d'un Coding Club, on fait, soi-même, accompagné par des coaches, on crée, on découvre, on se trompe, on ré-essaie et on apprend. C'est l'expression même de la pédagogie Epitech : learning by doing.

Qui peut y participer ?

Tous les élèves du secondaire. C'est gratuit et aucune compétence préalable en programmation n'est nécessaire. Les ateliers sont divers, n'hésitez pas à participer à plusieurs sessions.

Il suffit de vous inscrire pour intégrer le Club !

<http://codingclub.epitech.eu>

Journées d'immersion

Vous avez ouvert un dossier de candidature et vous souhaitez vivre l'expérience Epitech Technology ? Nous vous proposons de passer une demi-journée avec un étudiant sur l'un de nos campus, afin de réaliser véritablement l'originalité de la pédagogie de l'école. Vous pourrez l'accompagner lors de ses activités, des soutenances, dans ses projets, etc.

Renseignements auprès de votre campus d'inscription.

Salons

Epitech Technology est présent à de nombreux salons de l'orientation. Venez échanger avec les équipes et nos étudiants.

Admissions

Le Programme Grande Ecole s'adresse aux titulaires du CESS pour une entrée en 1^{re} année. Les admissions parallèles sont possibles après 1 ou 2 années d'études supérieures en sciences ou informatique.

PROCÉDURE

Dossier de candidature

1

En ligne

Dès le 1^{er} octobre

- Coordonnées
- Motivation
- Dossier scolaire

Admission

2

En ligne

sur un campus

Réponse en 48h

- Entretien individuel de motivation
 - Test de logique
 - Niveau d'anglais
 - Esprit d'équipe
 - Niveau technique (pour les admissions parallèles)

Inscription

3

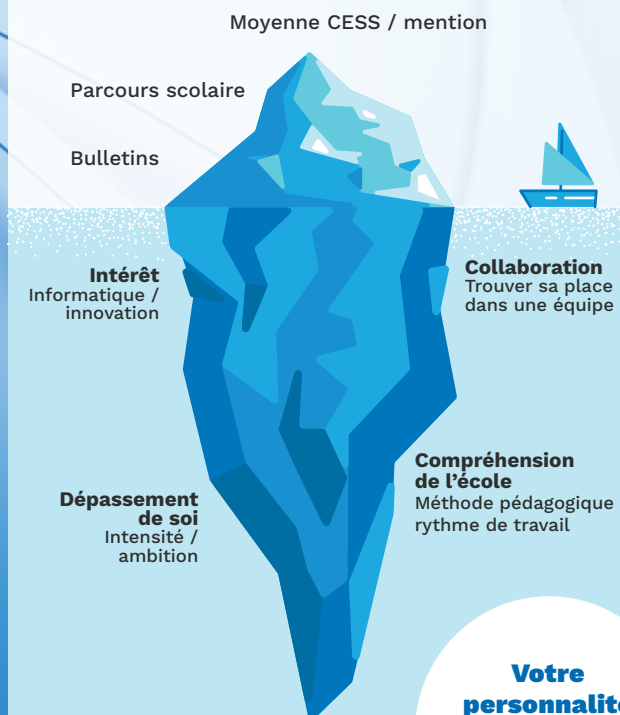
Constitution du dossier

Avant le 15 septembre

- Place réservée
- Choix des modalités de paiement

UNE ÉCOLE OUVERTE À TOUS LES PROFILS POUR LE FUTUR DE L'INFORMATIQUE

La condition principale pour être admis à Epitech Technology est d'aimer vraiment l'informatique ! Votre intérêt et votre curiosité constituent notre principal critère d'évaluation, bien plus que les notes et les diplômes. L'avenir est une informatique ouverte et inclusive qui donne ses chances à tous les étudiants qui veulent prendre part à la transformation de la société.



Votre personnalité compte bien plus que votre dossier

Tarifs & financements

Frais de scolarité*

1^{er} versement à l'inscription et à chaque réinscription : 990 €

1 ^{re} année	2 ^e année	3 ^e année	4 ^e année	5 ^e année
7 535 €	7 535 €	9 653 €	9 653 €	9 653 €

Frais annexes

Paris

Région

140 €

140 €

Abonnement salle de sport

95 €

Modalités de paiement

Les paiements sont réalisés par prélèvements bancaires.

Les frais de scolarité peuvent être payés en :

- 1 fois en septembre
- 4 fois en septembre, décembre, février et avril
- 10 fois d'août à mai

*Les frais de scolarité présentés ci-dessus correspondent aux tarifs pratiqués pour la rentrée de septembre 2023. Ils peuvent être amenés à évoluer chaque année en fonction de l'évolution de l'indice INSEE des prix à la consommation.

Financements



Financement personnel

- Économies personnelles
- Parents & autres proches



Missions ponctuelles

- Micro-entreprise



Part-Time

- 2 jours / semaine en 3^e année
- 3 jours / semaine en 5^e année

CONSEILS PERSONNALISÉS

Dans chaque campus Epitech Technology, l'équipe chargée des admissions vous accompagne pour trouver les solutions adaptées à votre situation personnelle

Vivre à Epitech Technology

Matériel à prévoir

À Epitech Technology, nous favorisons les nouveaux usages : le travail à distance et l'agilité. En accord avec cet esprit, les étudiants comprennent la nécessité de se munir d'un ordinateur portable équipé d'un micro, d'une caméra et disposant a minima des spécificités techniques suivantes :

- Processeur :
 - Architecture X86 64 bits
 - Intel I5 – 8^e génération
 - AMD Ryzen 5 – 2^e génération
 - 4 cœurs
- Mémoire : 8 Go extensible à 16Go (16Go recommandé)
- Disque dur : SSD 256Go
- Carte WiFi : Wifi5 (ac) ou Wifi6 (ax) Marque Intel recommandée
- Écran Full HD (1920×1080)
- Webcam
- Une garantie de 3 ans avec intervention sur site est vivement conseillée.

Les étudiants utilisent leur ordinateur portable tout au long de leur cursus.

Des partenariats noués par le Groupe IONIS leur permettent d'acquérir des machines à des tarifs négociés.

Restauration

Epitech Technology dispose d'une cafétéria dans certaines villes ainsi que de nombreux espaces de détente qui permettent aux étudiants de prendre leurs repas à l'école. Les campus sont situés à proximité de nombreux commerces, à prix abordables qui proposent même des formules spéciales Epitech Technology.

Logement

En Belgique, et à Bruxelles notamment, les étudiants s'installent habituellement dans des logements partagés, surnommés "kots". La signature d'un contrat de bail est indispensable pour la protection du futur locataire. Voici quelques ressources internet qui pourront vous aider dans la recherche d'un logement:

<https://www.belgium.be/fr/logement/location>

<https://www.bruxelles.be/logements-etudiants>

<https://www.bruxelles-j.be/te-loger/>

N'hésitez pas à vous approcher de l'équipe administrative pour plus de conseils concernant les logements:

brussels@epitech.eu

Accessibilité et handicap

Epitech s'engage, pour tout stagiaire et étudiant présentant une situation de handicap à :

- prendre en compte ses besoins,
 - étudier des aménagements spécifiques pour son accompagnement tout au long de sa formation,
- Epitech se donne ainsi pour mission de favoriser l'accueil, l'accompagnement et l'insertion professionnelle des apprenants en situation de handicap. Vous disposez au sein de votre école d'un ou d'une Référent Handicap. Il ou elle est votre interlocuteur privilégié dans vos démarches et fait en sorte que vous puissiez accéder à la formation dans les meilleures conditions possibles.

Associations des parents d'élèves

L'association Epitech Parents d'Élèves (EPE) a pour but de représenter les intérêts des familles des étudiants d'Epitech. Cette représentation s'exerce aussi bien au sein des organismes gestionnaire et administratif d'Epitech, que vis-à-vis de l'extérieur. Créée en 2004, l'association se compose des parents dont les enfants sont régulièrement inscrits à Epitech Technology. C'est une association nationale dont la mission s'exerce sur toutes les antennes d'Epitech. Vous pouvez leur écrire à l'adresse mail : contact@epitech-pe.eu. www.epitech-pe.eu

Une école au cœur d'un groupe leader

30 000
étudiants

Plus de
80 000
Anciens

98
établissements

350
partenariats
internationaux

27
écoles
et entités

2 700
enseignants,
intervenants
& collaborateurs

27
Campus
en France
et à
l'International

410
associations
étudiantes

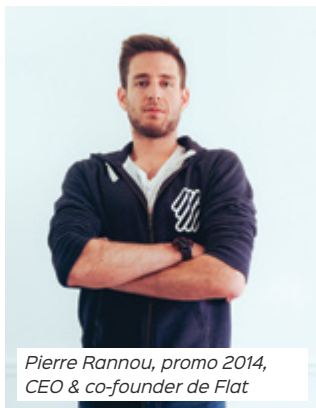
Former la Nouvelle Intelligence des Entreprises

Barcelone • Berlin • Bordeaux • Bruxelles • Caen • Cotonou • Genève • Lille • Lyon • Marseille • Montpellier • Mulhouse • Nancy
Nantes • New York • Nice • Paris • Rennes • Saint-André (La Réunion) • Strasbourg • Tirana • Toulouse • Tours

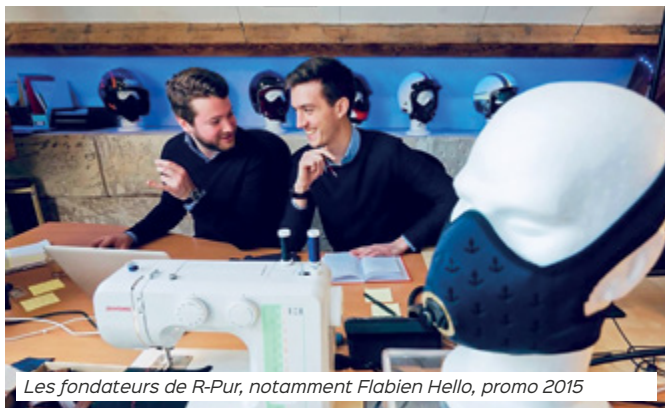


Créé en 1980 par Marc Sellam, IONIS Education Group est aujourd'hui le premier groupe de l'enseignement supérieur privé en France. 27 écoles et entités rassemblent dans 26 villes en France et à l'International près de 30 000 étudiants en commerce, marketing, communication, gestion, finance, informatique, numérique, aéronautique, énergie, transport, biotechnologie, création et Esport... Le Groupe IONIS s'est donné pour vocation de former la Nouvelle Intelligence des Entreprises d'aujourd'hui et de demain. Ouverture à l'International, grande sensibilité à l'innovation et à l'esprit d'entreprendre, véritable culture de l'adaptabilité et du changement, telles sont les principales valeurs enseignées aux futurs diplômés des écoles du Groupe. Ils deviendront ainsi des acteurs-clés de l'économie de demain, rejoignant nos réseaux d'Anciens qui, ensemble, représentent plus de 80 000 membres.

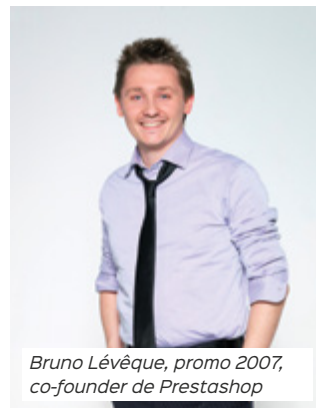
www.ionis-group.com



*Pierre Rannou, promo 2014,
CEO & co-founder de Flat*



Les fondateurs de R-Pur, notamment Flabien Hello, promo 2015



*Bruno Lévêque, promo 2007,
co-founder de Prestashop*

Epitech Technology outside



*Sophie Dumont, promo 2018,
accompagnatrice
pédagogique chez Epitech*

Grâce à cette initiative, les diplômés d'Epitech ont accès au réseau des 80 000 Anciens des écoles du Groupe. Être membre de IONISNEXT, c'est rencontrer de grands décideurs économiques, entrepreneurs, auteurs, intellectuels, scientifiques et vous retrouver, partager et dialoguer. Pour être informé, il suffit de s'inscrire sur le site !



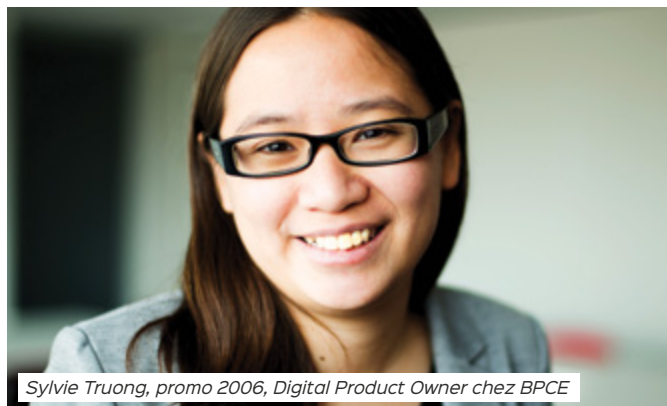
Romain Combe, promo 2017 et l'équipe de Witick



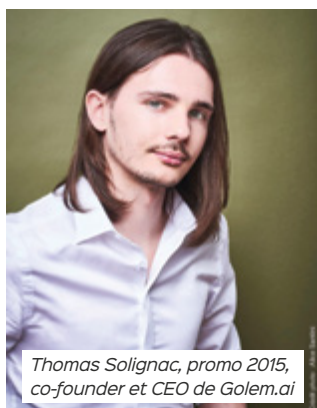
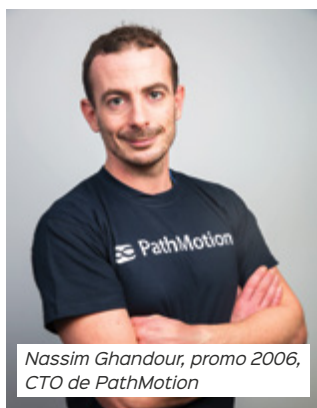
*Guillaume Prévost,
promo 2012, co-founder
de Friend Theory*



*Seth Amegavie Ledi,
promo 2016, CTO de Lilo*



Sylvie Truong, promo 2006, Digital Product Owner chez BPCE



Les liens tissés à Epitech ne s'arrêtent pas une fois la formation passée ! Réunissant près de 10 000 Anciens de tous horizons, la communauté des Alumni est un puissant réseau d'experts permettant à tous de se rencontrer et de partager. Les Alumni Epitech représentent un véritable socle d'échanges et de networking, un repère dans les mondes mouvants de la Tech, du digital et des nouvelles technologies.

{ EPITECH. }
ALUMNI

<https://alumni.epitech.eu>



BARCELONE • barcelona@epitech.eu

BERLIN • berlin@epitech.eu

BORDEAUX • bordeaux@epitech.eu

BRUXELLES • bruxelles@epitech.eu

COTONOU • cotonou@epitech.eu

LA RÉUNION • reunion@epitech.eu

LILLE • lille@epitech.eu

LYON • lyon@epitech.eu

MARSEILLE • marseille@epitech.eu

MONTPELLIER • montpellier@epitech.eu

MOULINS • moulins@epitech.eu

MULHOUSE • mulhouse@epitech.eu

NANCY • nancy@epitech.eu

NANTES • nantes@epitech.eu

NEW YORK* • new-york@epitech.eu

NICE • nice@epitech.eu

PARIS • paris@epitech.eu

RENNES • rennes@epitech.eu

STRASBOURG • strasbourg@epitech.eu

TOULOUSE • toulouse@epitech.eu

Epitech Technology **L'école de l'expertise** **informatique et de** **l'innovation**

Epitech Technology est l'école de l'expertise et de l'innovation. Fondée en 1999, il s'agit de l'école historique d'Epitech : European Institute of Technology, dont elle partage le réseau avec Epitech Digital et Epitech Executive. Epitech Technology forme en 2022 plus de 6 000 étudiants sur ses 15 campus en France et 6 à l'International, par l'intermédiaire du Programme Grande Ecole en 5 ans après l'école secondaire. Epitech tire son originalité de sa méthode pédagogique qui permet à ses étudiants de grandir, de s'épanouir et de réussir. Avec un programme pratique de 200 projets possibles, cette méthode orientée projets leur permet d'acquérir l'ensemble des compétences techniques, humaines, sociales (ouverture d'esprit et innovation) qui font d'elles et d'eux des experts reconnus en entreprise. Le parcours leur apporte également expérience en entreprise, 30 % du temps, et expérience internationale sur les campus internationaux ou auprès d'une des 120 universités partenaires, contribuant au développement d'une vision globale des enjeux. Les étudiants d'Epitech sont des profils recherchés, embauchés avant même de sortir de l'école. Ils évoluent ensuite, tout au long de leur carrière, dans un réseau de près de 10 000 Alumni.



www.epitech-it.be

Titre d'Expert(e) en Technologies de l'Information, code NSF 326n, Certification Professionnelle de niveau 7 enregistrée au RNCP (France) par arrêté du 30/07/2018 publié au J.O. le 07/08/2018. **Titre non-reconnu par la Fédération Wallonie-Bruxelles.**

Ce document est non-contractuel.

Établissement d'enseignement supérieur technique privé. Cette école est membre de  **IGITE**